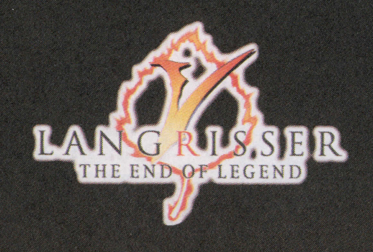

V
LANGRISSER
THE END OF LEGEND
完全攻略本VOL.3

LANGRISSER V 完全攻略本 VOL.3



CONTENTS

全道具數據一覽表

《武器》

短劍系

小刀 KNIFE（ナイフ）
雖然攻擊力低，但因為輕巧易於攜帶，旅行者都很愛用此作護身之用，而且由於重量輕，即使力量不強的人亦可輕易使用。
價格：30　屬性：無　能力：AT+1

GLADIUS（グラディウス）
單手用的短劍，易用且廉宜，亦有相應的攻擊力，因此據說有國家是以此作為士兵基本武器的。
價格：200　屬性：無　能力：AT+2

MAIN GAUCHE（マインゴーシュ）
進行攻擊之餘亦可擋去對方攻擊的特殊短劍，因此有着令防禦力增加的間接好處，不過並非所有人都用得來。
價格：350　屬性：無　能力：AT+1、DF+1

KRIS（クリス）
以隕鐵所造，非常鋒利的短劍，由於刀身成波型的彎曲，有着很高的殺傷能力，另由於刀身有美麗的彫刻，作為藝術品也是很適合的。
價格：650　屬性：無　能力：AT+3
可使用技能：CRITICAL

破風之短劍（風斬りの短剣）
一柄完全令人感覺不到重量的短劍，殺傷能力非常低，不過因為可以作出快速的攻擊，能夠作出更多的攻擊次數。據說是為了熟練的戰士而製的。
價格：15000　屬性：無
能力：AT-2、DF-1　攻擊回數+4

長劍系

MASIYANSWORD（メサイヤンソード）
有着馬和星的標誌，有點無聊且令人不好意思的劍。由於不夠鋒利，以這劍打倒敵人時可得到2倍的經驗值。
價格：1750　屬性：無
能力：AT-4、DF-2、A修正-2、經驗值2倍

長劍 LONGSWORD（ロングソード）
單手用的長劍，由於容易使用且價格相宜，由初學者至高手均會使用。適合用於刺或斬，是最普及的劍。
價格：750　屬性：無　能力：AT+3

大劍 GREATSWORD（グレートソード）
有一整個人高的雙手用長劍，雖然一般的戰士會因其太重而難於使用，但其充滿重量的刀身所作出的攻擊，就足以令對手的鎧甲粉碎。
價格：1000　屬性：無　能力：AT+4

魔法金屬劍（ミスリルソード）
以魔法金屬銀作為劍身，鋒利而重量適中。在沒有付加魔法的劍之中，這是有最高威力的一柄。
價格：2300　屬性：無　能力：AT+5

冰之刃 ICEBLADE（アイスブレード）
擁有凍結對手之力的魔劍。其帶着凍氣的刀身，是由永久冰塊所造成，因此重量輕但異常鋒利，殺傷力非常高。
價格：4000　屬性：冷　能力：AT+5 冰耐性+10
可使用魔法：冰結、吹雪

雷神劍（雷神剣）
離子從劍柄部份放出成刀形的魔法劍。因封印着雷神之力，所以可得到操縱雷魔法的力量。
價格：4000　屬性：雷　能力：AT+5 雷耐性+10
可使用魔法：雷擊、雷暴

（フルンチング）
以人類的血來鍛造、被咀呪的魔劍。由於刀刃上塗了毒，單是令對手負傷便足以令他們致命。
價格：5000　屬性：無　能力：AT+6
可使用技能：毒攻擊4

GRAM（グラム）
連鋼亦可一擊劈斷的傳說之劍，據說其鋒利程度，即使面對被堅硬鱗甲保護的巨龍亦能一刀兩斷。
對龍系敵人有特殊效果。
價格：7500　屬性：無
能力：AT+6、對龍屬性時AT+12

石中神劍 EXCALIBUR（エクスカリバー）
刀身上有特殊圖案的聖劍，據說帶着它的人會得到神的加護，據說是一位傳說的英雄愛用之物。
擁有聖屬性的效果。
價格：11000　屬性：聖
能力：AT+7、DF+1 聖耐性+10　可使用魔法：神聖氣息

強襲型魔光劍（強襲型魔光剣）
在古代魔法文明時代所製成的劍。安裝了魔力驅動式的小型魔動砲，每日可發射一次。另由於重心平衡很好，可以進行連續攻擊。
價格：0　屬性：無　能力：AT+3 攻擊回數+2
各版一次間接攻擊（射程7）

艾哈撒（アルハザード）
混沌之王卡奧斯所鍛製的暗黑魔劍，是闇之王子荷西魯愛用之物，據說被這劍承認的人，便可支配所有魔物。
價格：0　屬性：無
能力：AT+9、DF+1、MR+10、A修正+2、D修正+1　聖耐性-30　攻擊消耗+5　可使用技能：CRITICAL

LANGRISSER（ラングリッサー）
過去在光明與黑暗爭鬥時，積巴魯特以自己的性命鍛製而成的聖劍。擁有光輝之神的加護，與暗黑之魔劍相對。
價格：0　屬性：無能力：AT+8、DF+1、MR+10、A修正+1、D修正+1、聖耐性+10攻擊消耗+5（只限主角與古蘭妮裝備／職業不限）

斧系

手斧（手斧）
單手用的小型斧，由於大小適中易於使用，在狩獵等會經常用到。雖然作為武器的威力很低，但考慮到價錢的話便已算不錯了。
價格：160　屬性：無　能力：AT+2

戰斧 BATTLEAXE（バトルアックス）
在長柄的前方加上了雙刃斧，為戰鬥用而定製出來的大斧，雖然擁有很高攻擊力，但缺點是非常重，力量不夠的人單是要拿起它亦已經很辛苦了。
價格：1600　屬性：無　能力：AT+5、MV-2
攻擊消耗-3

魔法金屬斧（ミスリルアックス）
以魔法金屬銀製作的兩刃斧。從巨大的斧頭製生的破壞力雖然很驚人，但卻比其他斧頭輕巧及易於使用。
價格：2100　屬性：無　能力：AT+5 攻擊消耗-1

惡魔斧 DEVILAXE（デビルアックス）
施下了古代強力咀呪的巨斧，可令揮動它的人瘋狂、被它攻擊的人陷入

恐怖之中，裝備了的人會只想着將敵人打倒，因而會令防禦減弱了。
價格：2350　屬性：無
能力：AT+8、DF-4、MV-4、聖耐性 -15 攻擊消耗 -4

古代之斧（ルーンアックス）
刻上了代表破壞與沈默古文字的巨大石斧，由於付加的魔力令重量減輕，卻有着一般巨斧以上的高攻擊力，另外亦據說有可將對手魔法封下的力量。
價格：10500　屬性：無
能力：AT+8、MR+5、MV-2、攻擊後 25% 機率發動封術魔法

鎚系
鐵啞鈴（鉄アレイ）
是滿身筋肉的兄貴經常帶着的鍛鍊道具，可以在何時何地鍛鍊身體，雖然作為武器只是一般，但據說可和兄貴成為同伴。
價格：50　屬性：無　能力：AT+1、MV-4、召喚用道具

棍棒（こん棒）
只是將堅硬的木塊作出加工的原始武器，但由於重量的關係，威力還是不可忽視的。
價格：150　屬性：無　能力：AT+3 攻擊消耗 -3
可使用技能：CRITICAL

FLAIL（フレイル）
在長柄的前端以鎖扣着有尖刺的鐵球，雖然有着威力大及攻擊難以被對方避過等優點，但就相當難以使用。
價格：750　屬性：無　能力：AT+4 攻擊消耗 -2
可使用技能：CRITICAL

流星槌 MORNINGSTAR（モーニングスター）
在長柄的前端有着金屬製尖刺，屬釘頭槌之一，以槌的方法來攻擊對手，不單威力強大，更因為操作簡單，很多士兵都喜歡使用。
價格：1100　屬性：無　能力：AT+4

力量之槌 FORCEHAMMER（フォースハンマー）
利用精神力量來提高威力的巨大魔法鎚。但當精神力耗盡便會變得很重。每次攻擊消耗2 MP可令AT增加2成，相反當沒有MP時便會減少2成。
價格：9800　屬性：無
能力：消耗2 MP 令 AT 提高 20%、當 MP 用盡時 AT 降低 20%

怪力神之棒（ダグザのこん棒）
據說是一支由怪力神所使用的棍棒。由於過重及巨大，一般人不要說是使用，就算是拿起它亦不可能，裝備了這個的人，大概可輕易地將敵人打倒的。
價格：6500　屬性：無
能力：AT+7、MV-4 攻擊消耗 -4　可使用技能：CRITICAL

雷神之槌（ミョッルニル）
北方之神雷神所愛用、一個擁有驚異破壞力的大槌，投出後會像雷一樣轟向目標，將敵人粉碎後再回到手上，另外亦據說可用這槌來借用雷神的力量。
價格：8000　屬性：雷 能力：AT+7、雷耐性 +15 攻擊消耗 -2
可使用魔法：雷擊、雷暴　可使用技能：CRITICAL 召喚用道具

騎槍
騎兵槍 LANCE（ランス）
主要是用來將對手從馬匹上刺下，非常長的騎槍。利用座騎的速度所作出的必殺一擊，有着可將鎧甲刺穿的威力。
價格：1100　屬性：無　能力：AT+4 攻擊消耗 -3
可使用技能：CRITICAL

魔法金屬騎兵槍（ミスリルランス）
以魔法金屬銀所製成的騎槍，比普通的騎槍來得輕巧及堅硬，因此有很強的貫通力，可以作出猛烈的一擊。
價格：2250　屬性：無　能力：AT+5 攻擊消耗 -2
可使用技能：CRITICAL

血之騎槍 BLOODYLANCE（ブラッディランス）
流傳於各種主人之間，不斷地在吸血的魔性騎槍。雖然威力本身不算太高，但就能吸乾對手的生氣，並將此化為使用者的生命力。
價格：3000　屬性：闇
能力：AT+3 聖耐性 -10 攻擊消耗 -4　攻擊命中時會有 HP 吸收判定

炎之騎槍 FLAMELANCE（フレイムランス）
據說是炎之魔神化身的魔法騎槍，從穗尖及柄可噴出永遠不會熄滅的灼熱火炎，對於害怕火炎的敵人，大概可一擊將之消滅。
價格：5000　屬性：炎　能力：AT+6 炎耐性 +10
攻擊消耗 -3　可使用技能：CRITICAL
可使用魔法：火炎彈、火球

龍騎士之騎槍（竜騎士の騎槍）
據說是由傳說的龍騎士所用的騎槍，非常長且輕巧，但亦相當堅固，有着很強的破壞力。
據聞使用者會受到風之精靈的加護。
價格：8800　屬性：風　能力：AT+7 風耐性 +10
攻擊消耗 -2　可使用技能：CRITICAL
可使用魔法：風切刃、龍捲風

魔炎槍（ズフタフ）
追求着戰場的魔槍，槍的本身會感覺到戰鬥的先兆，並朝向戰場發出火炎，雖然一般人難以駕馭，但在勇者手上時則可發揮出它的力量。
價格：9800　屬性：無　能力：AT+8 攻擊消耗 -2
可使用技能：CRITICAL

杖系
木杖（スタッフ）
在魔法使用此作為護身用品的同時，亦可有助呪文詠唱時精神集中的杖，可算是見習魔法使一般的裝備。
價格：150　屬性：無　能力：AT+1、魔法射程距離 +2

WAND（ワンド）
只有是被認同是有份量的魔法使的人才能擁有，付加了魔力的特殊之杖。雖然沒有作為武器的能力，卻能有助術者集中精神。
價格：800　屬性：無　能力：知力 +5、魔法射程距離 +4

水晶杖（クリスタルロッド）
被稱為大魔術師的人所帶着的杖。由於施下了提高呪文效果的工夫，因此能令術者的力量得到充份發揮。
價格：1200　屬性：無　能力：知力 +5、魔法射程距離 +5

巫師杖（ウィザードロッド）
被稱為大魔術師的人所帶着的杖。由於施下了提高呪文效果的工夫，因此能令術者的力量得到充份發揮。
價格：2000　屬性：無
能力：知力 +8、魔法射程距離 +5、MR+5、魔法有效範圍 +1

灼熱之杖（灼熱の杖）
在杖的前端裝上了水晶，裏面沉睡着化為了火炎的魔神，據說有力量的術者是可以差使那魔神的。
價格：7000　屬性：無
能力：知力 +8、魔法射程距離 +5、炎耐性 +10、可使用魔法：火炎彈、火球、召喚用道具

生命之杖（生命の杖）
一支充滿了生命氣息的杖，不單能提高持有者的治療能力，亦令人擁有操縱治療魔法的力量。
價格：10000　屬性：無　能力：知力 +8、魔法射程距離 +5、可使用魔法：回復1／回復2／回復力量1／回復力量2、可使用技能：再生

奇跡之杖（奇跡の杖）
據說是傳說的大魔術師所愛用的魔杖，不單能提高持有者的魔力，據說亦能令人得到操縱強力咒文的能力。
價格：12500　屬性：無　能力：知力 +10、魔法射程距離 +7、魔法範圍 +2、可使用魔法：火炎彈、隕石、地震

龍王之杖（竜王の杖）
據說是龍王化身為人類時所拿着的神秘之杖，據說若使用者被認同是心存正義時，是可學會呼喚出龍王的。
價格：14000　屬性：無　能力：知力 +10、魔法射程距離 +6、魔法範圍 +2、戰鬥時會變成龍的形態、魔法詠唱 +5、魔法待機 +5、召喚用道具

弓系

短弓 SHORTBOW（ショートボウ）
80cm左右的小型弓，雖然射程較短但運送時較方便。不過因為重型防具會帶來妨礙，因此防禦力會降低。
價格：3000　屬性：無 能力：DF-1 、MV-4 、攻擊消耗 -10 、間接攻擊 7 格

長弓 LONGBOW（ロングボウ）
以赤松木所製成的長弓，雖然在破壞力、貫穿力及射程等各方面都很強，但需要經過相當的訓練才能習慣使用。
價格：4500　屬性：無 能力：DF-3 、MV-6 、攻擊消耗 -16 、間接攻擊 10 格

妖精弓 ELFINBOW（エルブン・ボウ）
是森林之種族同時又是用弓能手的妖精平常所帶着的魔法之弓。雖然有着相當的射程，但缺點是弓的體積稍大。
價格：6500　屬性：無 能力：DF-5 、MV-2 、攻擊消耗 -20 、間接攻擊 14 格

（ハディング）
平常雖然細小得可以收藏在手掌中，但一拉便會變大的魔法之弓，據說是從前北方之神送給一名擅長用弓的王子的。
價格：8500　屬性：無能力：DF-7 、攻擊消耗 -22、間接攻擊 14 格

阿提密斯之弓（アルテミスの弓）
月之女神阿提密斯之弓。由於放出的箭有着月之魔力，據說可令對手發狂。
弓身非常巨大，射程及破壞力都很出色。
價格：11000　屬性：無能力：DF-10 、MV-6 、攻擊消耗 -30 、間接攻擊18格、攻擊目標是指揮官時有25%機率發動混亂魔法

《防具》

甲系

全身甲 PLATO ARMOR（プレートアーマー）
以鐵板打製而成的全身甲，有很高防禦力，一般的攻擊是完全不會令它受損傷，但另一方面卻因為太重而欠缺了機動性。
價格：3800　能力：DF+5 、MV-6

魔法金屬甲（ミスリルアーマー）
以魔法金屬銀所製成的金身甲，因此雖然是金屬甲卻非常輕巧、而且防禦能力亦很高。
價格：4200　能力：DF+5 、MV-4 、MR+5

騎士鎧甲 KNIGHT PLATO（ナイトプレート）
只有被承認是騎士的人才能裝備的鎧甲，由於那無數像裝飾一樣的小溝，成功在不損硬度下輕量化，不過因製作需時，因此價格非常貴。
價格：5500　能力：DF+5 、MV-4 攻擊消耗 +5　消耗修正 +5

鬥魂甲（オーラプレート）
以魔法金屬所製成的鎧甲，能增強使用者本身的鬥魂，並將此作護身之用，因此其重量遠比肉眼所見為輕，但亦有着優越的防禦力。
價格：6000　能力：DF+5

裝甲服（アサルトスーツ）
全身由未知的合金所造的巨大人型鎧甲，軀體部分有一個讓人乘座的座位，肩上則寫有「ZEAR-1」的文字，是來自未知文明的禮物。
價格：80000　能力：AT+10 、DF+10

鎧系

大地之鎧（大地の鎧）
由大地母神送給信徒的神聖之鎧，穿上後會得到大地母神的加護，得到少許對魔法的耐久力，另外亦會間中在奇跡的力量下回復體力。
價格：4000　能力：DF+2 、MV-2 、冷耐性 +8 、地耐性 +12 、指揮官命令前 10% 機率發動回復力量 1

鎖鍊甲 CHAIN MAIL（チェインメイル）
以鎖鍊編造出來的鎧甲，比鐵板式鎧甲較輕，活動起來亦較易，由於有優秀的防禦力及價格廉宜，不少戰士都喜歡使用。
價格：1000　能力：DF+3 、MV-2

護胸甲 BREASTPLATE（ブレストプレート）
算得上是鎖鍊甲的一種，利用在胸部裝上鐵板來提高防禦效果。該鐵板部份使用了魔法金屬銀來減弱重量。
價格：4000　能力：DF+4 、MV-2

龍片甲 DRAGON SCALE（ドラゴンスケイル）
將龍的鱗片裝在皮革下的鎧甲，因此比鋼還要輕，卻仍有很高的衝擊吸收能力。擁有對火及凍氣的耐性，但因為材料本身貴重，所以數目非常少而價格亦很貴。
價格：2700　能力：DF+3 、炎耐性 +12 、冷耐性 +5

艾利亞斯之鎧（アエネアスの鎧）
英雄艾利亞斯所穿的傳說鎧甲，據說即使是任何武器亦不能傷及它，傳說中是由鍛冶之神所造，因此才有如此出色的防禦力。
價格：4800　能力：DF+4 攻擊消耗 +3　消耗修正 +3

皮革鎧系

硬皮甲 HARD LEATHER（ハードレザー）
以熱油煮過的皮革所製成的鎧甲，雖然是會稍重，但和金屬鎧相比則輕巧得多，亦有着相當的強度，因此即使是力量較弱的人亦能使用。
價格：450　能力：DF+2

服系

凡士林（ワセリン）
健身人仕所專用的石腊，雖然能力身體發亮，但就完全沒有防禦效果，另外雖然有着容易燃燒的缺點，但據說塗了這個後是有可能與兄貴成為朋友的。
價格：20　能力：炎耐性-5、召喚用道具、戰鬥時外表變成兄貴

圍裙（エプロンドレス）
是女傭們所使用的圍裙、據說只要穿在身上，便可以變成女傭。只有女性可以裝備。
價格：150　能力：DF+1、戰鬥時外表變成女傭

布之服（布の服）
由於只是一件普通的衣服，不能期待有作為防具的效果，但總會比甚麼也不穿好一點。
價格：40　能力：DF+1

袍（ローブ）
以堅硬的布來製作的衣服，輕巧可靠、魔術師們經常也會穿在身上，另外亦施加了少許保護的咒文，可以從敵人的魔法中保護身體。
價格：50　能力：DF+1、MR+2

雷神力帶（メギンギョルズ）
據說是雷神身上所帶之物，一條帶上後可將力量增幅的魔法力帶，穿上的人可將魔力引發至極限，另外在穿上後若被雷神承認的話，將可得到雷神的力量。
價格：500　能力：AT+5%、召喚用道具

魔法比堅尼（マジカルビキニ）
對一切魔法都有很高的耐性，一件不可思議的比堅尼，雖然會差不多將所有肌膚暴露出來，卻很奇怪仍有少許防禦效果。
當然，只有女性才可裝備它的。
價格：300　能力：DF+1、MR+10

夢幻袍（ミラージュローブ）
會放出神秘門魂力量的魔法之袍。由於其本身擁有的魔法力量，不單在受到攻擊時可將衝擊回避，面對敵人的魔法時亦有一定的耐性。
價格：550　能力：DF+2、除聖、闇耐性外各魔法耐性+5

天女之羽衣（天女の羽衣）
天女穿在身上的薄衣服，擁有很高的魔法耐性，穿上的人據說是可以得到天女成為同伴的。
當然，只有女性才可以裝備它的。
價格：600　能力：DF+2、各魔法耐性+8、召喚用道具

闇之法衣（闇の法衣）
仕奉混沌之神的暗黑司祭所穿的法衣，吸收了活祭品的血，有着可怕的顏色，另外雖然更會發出惡臭，但沒有這個是不能進行卡奧斯的召喚儀式的。
價格：7000　能力：DF+3、除聖耐性外各魔法耐性+10（連傭兵）、聖耐性-10（連傭兵）、召喚用道具

女神之裙（女神のドレス）
光之女神所穿的一條薄而美的裙，穿上的人會得到光之女神的加護，避過各式各樣的災難，另外據說有信仰的人更可呼喚出光之女神。
價格：7500　能力：DF+2、各魔法耐性+8（連傭兵）、可使用技能：解毒能力、召喚用道具

《其他》

靴系

護足（レッグガーター）
裝備來保護腳部、以軟皮製成。雖然不會得到很大的防禦力，但因為價格相宜，很多士兵都會使用。
價格：40　能力：DF+1

足甲（グリーブ）
以金屬製成的靴子，針對了各種對下半身的攻擊，擁有非常優秀的防禦力效果。
價格：400　能力：DF+2

増速鞋（スピードブーツ）
附有白色的羽毛，不可思議的魔法靴，穿上後會身輕如燕，健步如飛，是喜歡惡作劇的妖精所遺下的東西。
價格：2700　能力：MV+8（連傭兵）

通常系

十字架（クロス）
受到神之祝福的神聖十字架。持有者的兵士們會受到神之加護，因此據說面對敵人的攻擊和魔法時會得到少許的保護力量。
價格：200　能力：D修正+1、除聖耐性外各魔法耐性+2（連傭兵）、聖耐性+5（連傭兵）

頸鍊（ネックレス）
擁有可討好別人力量的神秘裝備，裝上後可令可雇用的傭兵增加一隊（但不能超過4隊），另外亦可提高部隊指揮能力。
價格：650　能力：指揮範圍+2、D修正+1、雇用傭兵數+1

紋章（アミュレット）
以翡翠所製成的護身符，注入了可遠離災難的魔力，由於對魔法攻擊有很強的耐性，因此和魔術師交戰的戰士都很喜歡使用。
價格：700　能力：各魔法耐性+20（連傭兵）

精靈石之指輪（精霊石の指輪）
擁有由精靈王封入魔力的寶石，一隻不可思議的指環，戴上這指環的指揮官，其部隊可得到精靈之力的保護，面對敵人的魔法時有較強耐力，另外亦有令魔術師魔力提高的效果。
價格：800　能力：知力+5、MP+6、除聖＆物耐性外各魔法耐性+10（連傭兵）

水晶棒（クリスタルアンク）
以紫水晶所製的棒，不單可以在敵人的魔法中保護全部隊，亦有着提高士兵志氣的效果，另外在戰鬥之中，則據稱會自行發動保護性的魔法。
價格：850　能力：DF+1、D修正+1、除聖耐性外各魔法耐性+5（連傭兵）、聖耐性+8（連傭兵）、命令前10%機率發動防禦1魔法

守護之指輪（守りの指輪）
刻有守護之古文字的黃金介指，裝備後可得到神秘的力量保護。不少軍隊的指揮官都喜歡使用。
價格：5000　能力：DF+4、D修正+2

力之指輪（力の指輪）
刻有力之古文字的黃金介指，裝備後可發揮出神秘的力量，不少軍隊的指揮官都喜歡使用。
價格：5000　能力：AT+4、A修正+2

冕（ティアラ）
銀製的美麗冕冠，擁有令裝備者魔力提高的力量，當然，只有女性才可以裝備它的。
價格：3000　能力：知力+5、魔法射程距離+4、魔法範圍+3、MP+12

皇冠（クラウン）
有不同顏色的寶石作為裝飾，非常美麗的黃金之王冠，作為藝術品的完成度亦很高，令戴上它的人給人作為王者的威嚴，另外亦據說有着統制群眾的魔力。
價格：4600　能力：指揮範圍+3、A修正+3、D修正+2、攻擊消耗+3、消耗修正+3

星之耳環（スターピアス）
在白金之上有一枚星形鑽石的耳環，可有助呪文詠唱時的精神集中，有減低疲勞的力量。

價格：4000　　　　能力：魔法範圍 +1、魔法待機 +3、各魔法 & 召喚魔法消耗 MP 降至 75%

光之面紗（光のヴェール）

受到諸神的祝福、能放出神秘光芒的面紗。藉着神聖的力量，可以令精神力量回復，但就只有女性能夠裝備。

價格：9500　　　　能力：魔法詠唱 +15、魔法待機 +10、知力 +5、每回合回復 1 MP。

霸王之首飾（覇王の首飾り）

眾多建立大國的英雄們都有帶在身上的首飾，據說會被給予統治世界的力量，可指揮 4 隊傭兵，另外亦有將兵士能力提高的效力。

價格：3750　　能力：A 修正 +2、D 修正 +2、可雇用傭兵數變成 6

龍王之冠（竜王の冠）

據說是龍王戴在頭上的傳説之冠。裝備了的人會增加思考力，令判斷能力大增，另外亦據稱擁有力量的人可得到龍王的力量。

價格：4500　　　　能力：知力 +5、A 修正 +5、D 修正 +2、炎 & 冷氣耐性 +8、召喚用道具

超音頭帶（ソニックバンド）

刻有風之古文字、銀製的頭帶。據說只要將這帶在身上，便可以輕易地使用武器。

價格：980　　　　能力：攻擊消耗 +15、消耗修正 +15

古代之石（ルーンストーン）

刻有古代文字的秘石，由於該古文字仍未被解明，因此有着「神秘之石」的別號，其效果仍然是一個謎。

價格：15000　　能力：LV10時回復至最初的轉職，但能力可維持

魔術系

寶珠（オーブ）

以美麗的透明水晶製成，能令持有者的魔力增幅，有着不可思議的效力。對於能使用強力魔法的高位魔術師來說，這寶珠可說是一件寶物。

價格：1350　　　　能力：MP 上限提高 50%

聖杯（タリスマン）

能令持有者得到神秘力量的護身符，有着劍的外形，能在戰鬥中提高兵士們的志氣，製造出強力的部隊。

價格：1600　　　　能力：A 修正 +3、D 修正 +1、聖 & 闇耐性 +5

炎之寶珠（炎のオーブ）

在水晶之中封印着炎之魔神，並在中心燃燒着永不熄滅的火炎，不單只可令持有者的魔力增擾，更可同時擁有火炎的耐性。

價格：2100　　能力：MP上限提高50%、魔法射程 +1、炎耐性 +20

聖王之護符（聖王の護符）

據說是天上界的聖王送給行善的人的神秘護身符。持有者所指揮的部隊，可得到神聖的力量和強大的精神力。

價格：2300　　能力：知力 +15、D 修正 +3、聖 & 闇耐性 +10（連傭兵）

天使之羽毛（天使の羽根）

利用大天使起飛時掉下的純白羽毛所造的護身符，由於擁有強大的耐魔法效果，因此亦被稱為最強之護符。另外僧侶們則相信這有着呼喚出天使的力量。

價格：5000　　　　能力：A 修正 +3、D 修正 +2、各魔法耐性 +15（連傭兵）、召喚用道具

神聖指環（ホーリーリング）

光之女神所戴着的神聖指環，能將魔力提高至極限，防禦敵部隊的魔法，另外賢者們亦流傳這能令部份女神的力量實體化。

魔法射程距離 +1、魔法範圍 +1

價格：7500　　　　能力：魔法射程 + 3 、魔法範圍 + 2 、MP+10、A 修正 +2、除聖耐性外各魔法耐性 +15（連傭兵）、聖耐性 +20（連傭兵）、召喚用道具

裝備對應一覽表

武器/指揮官屬性	輸送兵	魔動巨兵	精靈	史萊姆	龍	不死步兵	特靈	靈	魔族	飛弓兵	對空飛兵	飛兵	弓騎兵	重裝騎兵	特殊騎兵	騎兵
短劍	x	x	x	x	x	O	x	x	O	x	x	x	x	x	x	x
長劍	x	x	x	x	x	O	x	x	O	O	O	O	O	O	O	O
斧	x	x	x	x	x	O	x	x	O	x	x	O	O	O	O	O
鎚	x	x	x	x	x	O	x	x	O	x	x	x	O	O	O	O
騎槍	x	x	x	x	x	x	x	x	x	O	O	O	O	O	O	O
杖	x	x	x	x	x	O	O	O	O	x	x	x	x	x	x	x
弓	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	O	x	x	x
甲	x	x	x	x	x	O	x	x	x	x	x	x	O	O	x	O
鎧	x	x	x	x	x	O	x	x	O	O	O	O	O	O	O	O
皮甲	x	x	x	x	x	O	x	x	O	O	O	O	O	O	O	O
服	x	x	x	x	x	O	x	x	O	O	O	O	O	O	O	O
靴	x	x	x	x	x	O	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
通常	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
魔術	x	x	x	x	x	O	O	O	O	x	x	x	x	x	x	x

武器/指揮官屬性	長距離弓	機械弓兵	弓兵	水上弓兵	上陸兵	水上兵	通常水兵	魔術師	召喚術師	神官戰士	退魔兵	僧侶	槍兵	野伏	盜賊	步兵
短劍	O	O	O	O	O	x	O	O	O	x	x	x	x	O	O	O
長劍	O	O	O	O	O	x	O	x	x	x	x	x	x	O	O	O
斧	x	x	x	x	O	x	O	x	x	x	x	x	O	x	x	O
鎚	x	x	x	x	O	x	O	x	x	O	O	O	Ox	x	O	
騎槍	x	x	x	x	O	x	O	x	x	x	x	x	x	x	x	x
杖	x	x	x	x	x	x	x	O	O	O	O	O	x	x	x	x
弓	O	O	O	O	x	x	x	x	x	x	x	x	x	O	x	x
甲	x	x	x	x	x	x	x	x	x	O	O	x	O	x	x	O
鎧	O	O	O	O	x	x	x	x	x	O	O	O	O	O	O	O
皮甲	O	O	O	O	O	x	O	O	O	O	O	O	x	O	O	O
服	O	O	O	O	O	x	O	O	O	O	O	O	x	O	O	O
靴	O	O	O	O	x	x	x	O	O	O	O	O	O	O	O	O
通常	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
魔術	x	x	x	x	x	x	x	O	O	O	O	O	x	x	x	x

道具召喚魔法一覽表



セラフィム

位於頂級的天使，被神所寵愛。以擁有多對翅膀的美麗人類外表出現，據說可洗去信眾的罪。

需裝備（天使之羽根）或（天女之羽衣）＋能使用召喚魔法 1～3

召喚所需 MP：35　　詠唱時間：59

兵種：飛兵　AT：24　DF：21　MV：15
MP：50　炎：120　冷：120　地：——
風：90　雷：120　聖：-99　闇：——
物：120

可使用魔法：隕石／防禦 2／回復 1／再動



トール

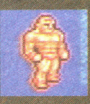
在北方諸神中以最為勇猛而為人所知，擅長戰鬥。雖然如他雷神之名一樣是支配着雷，但他亦會替婚禮葬禮進行潔淨。

需裝備（ミョッルニル）及（メギンギョルズ）＋能使用召喚魔法 1～3

召喚所需 MP：35　　詠唱時間：59

兵種：步兵　AT：32　DF：24　MV：12
MP：15　炎：95　冷：95　地：95
風：95　雷：-104　聖：95　闇：95
物：95

可使用魔法：雷擊／雷暴



ビルダー

在不斷的鍛鍊下，將自己的肉體提高至極限的戰士。在那充滿肌肉的身體內，有着非常可怕的力量。

需裝備（鉄アレイ）或（ワセリン）＋能使用召喚魔法 1～3

召喚所需 MP：38　　詠唱時間：59

兵種：步兵　AT：33　DF：28　MV：11
MP：12　炎：80　冷：80　地：80
風：80　雷：80　聖：80　闇：70
物：80

可使用魔法：爆破／衰落／回復 1



ベールゼブブ

惡魔世界的大王，經常會以蒼蠅的姿態出現。據說在牠的翅膀上有白骨及頭蓋骨的圖案。掌管着暴食之罪。

需裝備（灼熱之杖）＋能使用召喚魔法 4～6

召喚所需 MP：30　　詠唱時間：59

兵種：魔族　AT：28　DF：22　MV：13
MP：40　炎：103　冷：103　地：103
風：103　雷：103　聖：88　闇：——
物：103

可使用魔法：地震／隕石／攻擊 2／轉移



聖龍 HOLYDRAGON ホーリードラゴン

龍王之一，近乎神的生物。其身體發放着神聖的光芒，擁有很高智慧，能使用強大的魔法。

需裝備（龍王之杖）及（龍王之冠）＋能使用召喚魔法 1～3

召喚所需 MP：35　　詠唱時間：59

兵種：龍　AT：31　DF：25　MV：10
MP：25　炎：100　冷：100　地：——
風：100　雷：100　聖：-99　闇：——
物：100

可使用魔法：神聖氣息／驅靈／回復 2／復原



混沌之王

混沌之王卡奧斯的分身，雖然發揮不到卡奧斯本來的力量，但已擁有人類控制範圍極限的實力。

需裝備（闇之法衣）及（血之盟約）＋能使用召喚魔法 4～6

召喚所需 MP：40　　詠唱時間：74

兵種：魔族　AT：32　DF：28　MV：11
MP：40　炎：——　冷：——　地：——
風：——　雷：——　聖：127　闇：——
物：——

可使用魔法：隕石／睡眠／魔封區／再動



光之女神

光之女神露絲莉斯的分身，雖然只是將女神力量其中部份的實體化，但其能力已能超越一切。

需裝備（女神のドレス）及（ホーリーリング）＋能使用召喚魔法 1～3

召喚所需 MP：40　　詠唱時間：73

兵種：飛兵　AT：29　DF：28　MV：13
MP：55　炎：——　冷：——　地：——
風：——　雷：——　聖：-99　闇：——
物：——

可使用魔法：地震／防禦 2／回復 2／轉移

SCENARIO-22 魔窟

擺脫了奧米加的妨礙後，斯古馬等人到達了偉謝尼亞城。

當加魯撤斯正規軍戰鬥時，一行人設法潛入了城內。

當到達了偉謝尼亞城最深處時，死人使古羅布出現了在他們的眼前。為了建造一個能令艾沙尼亞人民安心生活的世界，斯古馬等人和古羅布對決了。

勝利條件

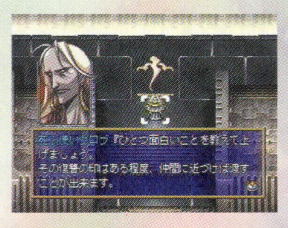
◆擊敗死人使古羅布

敗北條件

◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

取得了LANGRISSER後，艾謝魯第一時間將劍帶到飛空艇的停泊處，讓部下能第一時間將劍送到利霍斯手上，而他自己則決定多留在艾沙尼亞大陸一會，徹底地找尋另一柄劍的下落。



古蘭妮等人會合了偉謝尼亞遠征軍的主隊後，得知瑪寧正在和魔族交戰中，而利拿特則希望再用一次奪回加魯撒斯城的戰略，由利拿特的部隊作為誘餌，令斯古馬等人可潛入敵城擊倒對方的主帥。

斯古馬他們總算成功地潛入了偉謝尼亞城的內部，這時古羅布對於接二連三的不速之客感到十分不高興，他將過去戰死在這城內的魔族靈體召喚成怨靈，並將一個「復仇之印」附在某位同伴身上，要她被怨靈窮追到底。

BATTLE

這可以算是遊戲到現時為止最難玩的一版，其中最難應付的是那隊怨靈，因為這支部隊的攻擊力或修正值都非常高，而且還是遊戲中第一支懂得使用最高級攻擊魔法「隕石」的部隊，對於魔法抵抗力較低的傭兵來說，這一擊非常致命，加上「G」點的男夢魔亦會使用冰結魔法，所以從正面進攻的部隊一定要選用魔法抵抗力較強的傭兵，這樣的話怨靈使用隕石的機會便會大為降低，改為使用一種「魔封區」的魔法來抵消揮官修正值的影響。



不過，這版麻煩的地方是當你將敵人擊倒5隊的時候，被打倒了的敵人會一下子全部復活過來，由於這很有可能是在你幾經辛苦才勉強打倒的，所以最好事先有這心理準備，否則敵人復生的那一刻會令你對着電視破口大罵……（←經驗之談）

除此之外，怨靈目標所在的「復仇之印」其實是可以交給其他人的，若然情況許可的話，不妨要斯古馬從女角身上接過這麻煩東西，這樣的話對方總會多謝你的……而古羅布既然是殺死古蘭妮父皇的真兇，若能製造機會讓她和古羅布交手亦應該會有不錯的效果。



AFTER BATTLE......

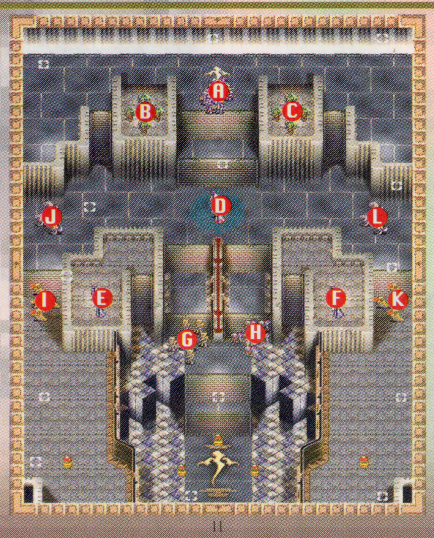
雖然被古羅布逃掉，但總算已經將魔物趕離艾沙尼亞，現在剩下的傑摩亞已經不足為患，眾人想到接下來應該輪到追尋佳歐以奪回艾哈撒，於是便先回去和積茜嘉會合。

在偉謝尼亞的入口，眾人遇上了偉拉殊，布玲達亦首次將他正式介紹給各人，表示之前的飛空艇是他所借的，而將偉拉殊帶來的人則正是艾域；偉拉殊知道艾哈撒仍未到手顯得異常擔心，這時斯古馬突然想起剛才碰見的奧米加，再加上偉謝尼亞城內無數魔族的屍體，終於聯想到利霍斯的部下很可能已比他們早一步將劍搶走，但就在眾人還未動身去追的時候，離偉謝尼亞不遠的一個山頭上，偉摩亞帶同一台魔動巨兵出現，巨兵的魔動砲造成巨大的破壞力，但因為反動力過猛，只是射中了偉謝尼亞城而已；現在距離下一砲可以發射的時間，只剩下一個小時……



部隊資料數值一覽

A	死人使古羅布	暗黑巫術師（召喚術師）					
LV 1	AT 35	DF 24	HP 10	MP 35	MV 10	判斷 61	指揮 6
暗黑衛兵×4	LV 1	HP 10	AT 26+12	DF 22+7	MV 12		
魔女×2	LV 1	HP 10	AT 18+12	DF 1+7	MV 13		
B	怪物1	女夢妖（魔族）					
LV 1	AT 29	DF 21	HP 10	MP 16	MV 10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV 1	HP 10	AT 25+9	DF 22+5	MV 11		
C	怪物2	女夢妖（魔族）					
LV 1	AT 29	DF 21	HP 10	MP 16	MV 10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV 1	HP 10	AT 25+9	DF 22+5	MV 11		
D	怨靈	死神君主（靈）					
LV 1	AT 41	DF 29	HP 10	MP 39	MV 8	判斷 65	指揮 8
魔影×2	LV 1	HP 10	AT 21+18	DF 20+9	MV 12		
E	怪物3	幽靈（靈）					
LV 1	AT 28	DF 20	HP 10	MP 20	MV 8	判斷 65	指揮 9
魔影×2	LV 1	HP 10	AT 21+10	DF 20+5	MV 12		
F	怪物4	幽靈（靈）					
LV 1	AT 28	DF 20	HP 10	MP 20	MV 8	判斷 65	指揮 9
魔影×2	LV 1	HP 10	AT 21+10	DF 20+5	MV 12		
G	怪物5	青銅巨像兵（槍兵）					
LV 6	AT 25	DF 26	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 40	指揮 8
骸骨巨像兵×5	LV 6	HP 10	AT 19+3	DF 19+7	MV 11		
H	怪物6	男夢妖（魔族）					
LV 6	AT 26	DF 20	HP 10	MP 13	MV 10	判斷 55	指揮 6
夢魔×5	LV 6	HP 10	AT 22+7	DF 15+4	MV 11		
I	怪物7	殺人虎（特殊騎兵）					
LV 2	AT 27	DF 18	HP 10	MP 1	MV 19	判斷 40	指揮 7
巨蟲×3	LV 2	HP 10	AT 21+5	DF 16+3	MV 16		
J	怪物8	半人熊（步兵）					
LV 2	AT 25	DF 22	HP 10	MP 1	MV 12	判斷 50	指揮 7
狼人×3	LV 2	HP 10	AT 20+4	DF 14+6	MV 13		
K	怪物9	殺人虎（特殊騎兵）					
LV 2	AT 27	DF 18	HP 10	MP 1	MV 19	判斷 40	指揮 7
巨蟲×3	LV 2	HP 10	AT 21+5	DF 16+3	MV 16		
L	怪物10	半人熊（步兵）					
LV 2	AT 25	DF 22	HP 10	MP 1	MV 12	判斷 50	指揮 7
狼人×3	LV 2	HP 10	AT 20+4	DF 14+6	MV 13		



SCENARIO-23 巨兵

一行人雖然打倒了古羅布，但在離開偉謝尼亞城的時候卻受到攻擊。
曾經一度逃掉的傑摩亞，拿出了古代兵器前來再度挑戰了。
為了令捨命破壞魔動砲的艾域不致枉死，一定要將傑摩亞打倒才可。
與傑摩亞的最後之戰開始了。

勝利條件
◆擊敗傑摩亞及魔動巨兵
敗北條件
◆斯古馬之死亡

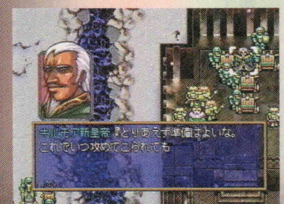
BEFORE BATTLE



及時離開偉謝尼亞城的眾人，都對於剛才的砲擊感到很吃驚，而布玲達及偉拉殊則認出這是魔動砲的攻擊，而他們亦在離城不遠之處看見一台原型魔動巨兵；至於古蘭妮則認得魔動巨兵旁邊的人就是早前被他們打敗了的傑摩亞，而艾域亦在這時向眾人表示他其實是傑摩亞派來的間碟，洩露沙魯拉斯軍的進軍路線以及燒毀飛空艇的人都是他，但因為一直有扮成部下的人在監視，加上他被傑摩亞以藥物控制着，所以才沒有將真相說出來，而他亦認為只要待在古蘭妮身旁，便可令她免受襲擊，但剛才的一擊已經表示他再沒有利用價值了……

不過，現在最迫切的問題是要想辦法對付那魔動巨兵。根據偉拉殊的情報，只要將砲身塞着，儲起的魔力便會將這砲破壞，艾域聽後想到自己既然沒有傑摩亞提供的藥物，反正也難逃一死，希望能在最後幫助古蘭妮一次，他在魔動砲快要發射的時候飛進砲身之內，終於令巨砲毀掉了。

BATTLE



當斯古馬他們到達戰場時，傑摩亞的部隊已經完成布陣，雖然魔動巨兵的魔動砲被毀，但巨兵本身仍擁有一種類似火球魔法的區域性攻擊……話是這樣說，但其實大家亦不用過份擔心，因為魔動巨兵的區域性攻擊亦真的只有魔法「火球」程度的攻擊力，即使被擊中了亦不會有很大損傷，各位大可安心地接近。

至於敵人整體的佈陣方面，左右兩方各有一支由重騎兵及人馬兵組成的騎兵隊，中央的小城寨則先由槍兵把關，魔動巨兵守第二線，背後則是大量擁有遠距離攻擊能力的部隊，而這些部隊的指揮官亦會不斷使用魔法提高前方長槍兵的攻擊力，因此必須調派有最高攻擊力的人(一般來說會是斯古馬)配以正規軍的雇兵來進攻，不要看魔動巨兵很巨型，其實並不如想像般難應付，只不過是戰鬥數值的數字遊戲吧；而城寨外左方的戰線因為被一條小河所隔，這邊的兩支部隊很難趕進城寨之內，而當戰鬥進入第3回合、或是當有部隊接近魔動巨兵15格之內2回合後，古飛路便會率領飛兵在圖版左下、中下或右下方出現(隨機決定)，他的部隊有很強的修正值，應戰時要量力而為。

至於城寨內的戰鬥方面，由於敵人有大量遠程攻擊部隊，防禦力不強的指揮官千萬不要接近這附近，否則敵方可能故意集中攻擊你的指揮官，那麼是很難可以抵擋的；雖然妖精的魔法防禦力很強，但投石器就應該可以用魔法攻擊集中攻擊來解決掉。

這一版的隱藏道具位於圖版的右上方，當任何部隊到達這裏，便可以取得一柄「血之騎槍(ブラッディランス)」，此外，若在版面途中製造機會讓古蘭妮與傑摩亞戰鬥的話，是可以增加她對你的好感度的。

AFTER BATTLE......



戰鬥結束後，古蘭妮找到了身受重傷的艾域，但他所受的傷太重，當他為自己所犯的過失向古蘭妮道歉之後便死掉了。

另一方面，在聯邦王城的地下牢獄內，艾美莉前來表示想與拉霍特見面，受到了獄卒的拒絕，但這其實是她聲東擊西的計劃，同一時間，她的弟弟蘭迪斯大使已神不知鬼不覺地將拉霍特救出了牢獄……

在某個山谷內，偉拉殊獲得可靠的情報，得知利霍斯屬下的運輸船會經過這附近，於是他在這裏設下魔動砲，一砲將敵方飛空艇的推進器擊毀，令對方被迫要緊急降落。

在聯邦王國的大殿上，拉些路知道了拉霍特逃獄的事，但當他得知拉霍特正和卡干斯國的人在一起時，卻又突然改變主意，暫時不去理會兩人，只是他似乎很希望看見聯邦的土地上出現戰亂……

部隊資料數值一覽

A	傑摩亞新皇帝	巫術師(召喚術師)					
LV 1	AT 32	DF 25	HP 10	MP 46	MV 10	判斷 62	指揮 6
正規軍×2	LV 1	HP 10	AT 25+10	DF 19+6	MV 14		
投石器×4	LV 1	HP 10	AT 25+10	DF 5+6	MV 8		
B	嘉魯棲	嘉魯棲(魔動巨兵)					
LV 1	AT 41	DF 37	HP 10	MP 1	MV 12	判斷 35	指揮 0
C	部下1	敢死騎士(騎兵)					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×4	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
人馬兵×2	LV 1	HP 10	AT 19+10	DF 8+4	MV 18		
D	部下2	敢死騎士(騎兵)					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×4	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
人馬兵×2	LV 1	HP 10	AT 19+10	DF 8+4	MV 18		
E	部下3	將軍(步兵)					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 1	HP 10	AT 23+6	DF 24+8	MV 12		
F	部下4	傳教士(神官戰士)					
LV 4	AT 23	DF 20	HP 10	MP 12	MV 10	判斷 60	指揮 5
上位妖精×3	LV 4	HP 10	AT 23+2	DF 10+5	MV 13		
十字軍×2	LV 4	HP 10	AT 22+2	DF 18+5	MV 14		
G	部下5	傳教士(神官戰士)					
LV 4	AT 23	DF 20	HP 10	MP 12	MV 10	判斷 60	指揮 5
上位妖精×3	LV 4	HP 10	AT 23+2	DF 10+5	MV 13		
十字軍×2	LV 4	HP 10	AT 22+2	DF 18+5	MV 14		
H	古飛路團長	龍君主(飛兵)					
LV 1	AT 38	DF 22	HP 10	MP 8	MV 22	判斷 32	指揮 10
鷹馬獸×4	LV 1	HP 10	AT 20+15	DF 13+9	MV 15		
飛天弓箭手×2		LV 1	HP 10	AT 16+15	DF 5+9	MV 17	



SCENARIO-24 爭奪

LANGRISSER被艾謝魯的部下帶離了艾沙尼亞，但由於偉拉殊的攻擊，存放妖聖劍的飛空艇在依尼斯大陸東北部的山中墜落了。
為了從敵飛空艇取回LANGRISSER，斯古馬他們回到了依尼斯，不過，前來回收LANGRISSER的並非只有他們。

勝利條件
◆持有LANGRISSER的人到達圖版下端
◆全滅敵人
敗北條件
◆LANGRISSER被奪、被逃至圖版上端
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE



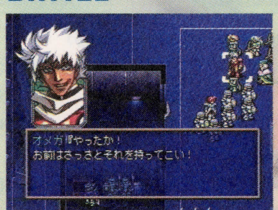
真真正正的打敗了傑摩亞之後數天，古蘭妮在王宮內向民眾進行演說，表示她的使命已經完成，接下來便要由民眾自己感受自由的可貴，雖然間中可能會有辛苦的日子，但自己的未來還是應該由自己去爭取的。民眾對於她這番話有很大反應，斯古馬他們亦為古蘭妮的成功感到開心。

在這時候，一向獨來獨往的偉拉殊突然出現，他告知各人已發現LANGRISSER的位置，但由於單靠他的力量沒有把握將劍找回，於是便希望斯古馬他們協助，古蘭妮知道這事後亦表示要一同出發，因為她在這國家要做的事已經告一段落了，而斯古馬亦很希望知道LANGRISSER和自己的關係，於是一行人便馬上乘偉拉殊準備好的飛空艇出發，回到伊尼斯大陸。

在回卡干斯國的路上，拉霍特覺得自己不應該這樣逃亡，因為他始終對於性格突然大變的父親很擔心，很希望能找出背後的原因加以阻止，蘭迪斯見狀亦不打算加以阻止，更決定和他一起上路。

在輸送用飛空艇被擊落的現場，奧米加正帶同部下前來將劍回收，但斯古馬等人亦在同一時間來到；對於布玲達及偉拉殊兩人對古代魔法文明異常的認識，大家亦很有興趣知道原因，不過因為斯古馬發現了奧米加及其率領的部隊，於是便先行迎戰，稍後再問過究竟。

BATTLE



這一版的其中一種勝利條件是繞圍着LANGRISSER而出現的，由於LANGRISSER會被設定放在運輸艇6個貨物倉的其中之一，圖版中央自然難免成為主要戰區，雖說一旦被敵方取得LANGRISSER再回到圖版上方便會GAMEOVER，但因為在緊急關頭你還可以直接攻擊持劍的指揮官，所以是很少會因這種條件而GAMEOVER的，而更為積極的做法，是首先盡快取得這一帶的控制權，到你將敵人消滅得七七八八後才慢慢的逐間房調查，但要留意的是因為戰鬥區域有限，敵人很可能會同時間有多款雇兵在你的眼前，若不能將相性效果發揮到極限，防線便很容易被一下子衝散。

除此之外，奧米加在這一版中是有最強攻擊力的人，但因為打倒他之後並不會馬上過版，所以在下會建議大家有機會的話先行將他擊倒，這樣在戰鬥的時候便可以安心得多。

AFTER BATTLE......

戰鬥結束後，利霍斯亦帶同古尼遜九騎士來到了現場，知道LANGRISSER已被斯古馬所奪後，利霍斯本來想以九騎士的實力將劍和素體一次過搶到手，但這時他的部下突然通知他運輸機魔動爐的火沒法救熄，他只有暫時放過斯古馬等人，先去救出被困的機員，但布玲達卻不肯放過利霍斯而追了過去。

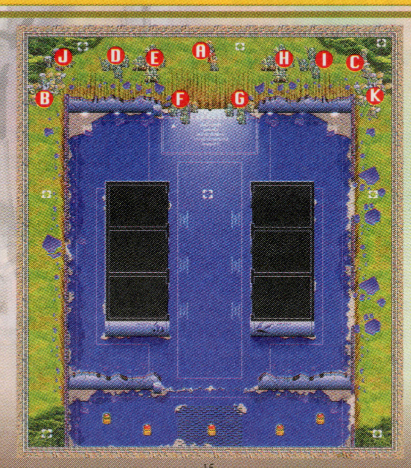
這時偉拉殊亦來到現場，他叫斯古馬等人先行離開，而自己就追了上去看布玲達那邊的情形，而追到機頭部份的她，責備利霍斯利用她的感情來將她的村子滅掉，利霍斯聽後卻非常冷靜，表示他並不會逃避，但現在首先應逃出這快將失控的魔動爐，他見布玲達一心想和自己拚命，於是看準機會將她擊暈，將她帶離了飛空艇。

在飛空艇外，利霍斯將布玲達交還給偉拉殊，卻責怪他不能好好地保護自己的女人，偉拉殊聽後則顯得有點莫明其妙……昏迷中的布玲達，想起了自己的村子受襲而被滅時的情形，想起當日母親臨死時將賢者之水晶交托給哥達魯村村長的事，而她自己則從那天開始去了找其他同伴，希望有一天能為這班村民報仇。



部隊資料數值一覽

A	奧米加	上位王者（野伏）					
LV 1	AT 47	DF 35	HP 10	MP 14	MV 12	判斷 59	指揮 2
戰士×2	LV 1	HP 10	AT 24+15	DF 17+12	MV 14		
B	部下1	龍騎士（飛兵）					
LV 1	AT 31	DF 17	HP 10	MP 4	MV 21	判斷 31	指揮 9
大天使×4	LV 1	HP 10	AT 23+9	DF 21+5	MV 15		
飛天弓箭手×2	LV 1	HP 10	AT 16+9	DF 5+5	MV 17		
C	部下2	傳教士（神官戰士）					
LV 7	AT 24	DF 22	HP 10	MP 13	MV 10	判斷 60	指揮 5
上位妖精×3	LV 7	HP 10	AT 23+3	DF 10+7	MV 13		
D	部下3	將軍（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×3	LV 1	HP 10	AT 23+6	DF 24+8	MV 12		
兵士×1	LV 1	HP 10	AT 20+6	DF 14+8	MV 13		
E	部下4	敢死騎士（騎兵）					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×3	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
兵士×1	LV 1	HP 10	AT 20+10	DF 14+4	MV 13		
F	部下5	格鬥王（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×3	LV 1	HP 10	AT 25+6	DF 19+8	MV 12		
妖精×1	LV 1	HP 10	AT 16+6	DF 6+8	MV 14		
G	部下6	格鬥王（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×3	LV 1	HP 10	AT 25+6	DF 19+8	MV 12		
妖精×1	LV 1	HP 10	AT 16+6	DF 6+8	MV 14		
H	部下7	敢死騎士（騎兵）					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×3	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
兵士×1	LV 1	HP 10	AT 20+10	DF 14+4	MV 13		
I	部下8	將軍（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×3	LV 1	HP 10	AT 23+6	DF 24+8	MV 12		
兵士×1	LV 1	HP 10	AT 20+6	DF 14+8	MV 13		
J	部下9	魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 28	DF 20	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 1	HP 10	AT 20+8	DF 3+4	MV 11		
K	部下10	龍騎士（飛兵）					
LV 1	AT 31	DF 17	HP 10	MP 4	MV 21	判斷 31	指揮 9
大天使×4	LV 1	HP 10	AT 23+9	DF 21+5	MV 15		



SCENARIO-25 時限

一行人從偉拉殊的話得知利霍斯的目的後，為了阻止被他所利用的艾雲斯，向媄尼諾斯地區前進；不過，在通往目的地的隧道前，本來屬於卡干斯軍的告東尼正受雇於三國同盟而負責守護這亘……

勝利條件
◆在20回合之內將告東尼擊敗
敗北條件
◆隧道被破壞（超過時間）
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

布玲達醒來時，發覺自己正睡在一間房子的床上，她馬上向偉拉殊追問利霍斯的去向，知道他在拯救部下之後已經離開了；這時斯古馬等人亦來到房間探望布玲達，當問及她與利霍斯的關係時，偉拉殊透露利霍斯曾襲擊他和布玲達所住的村子，將村民全部殺死了，這時斯古馬再次追問偉拉殊到達是甚麼人，他終於說出真相──過去，在天空上，有着紅月與藍月這兩個圍繞地球運行的天體，其中居住在紅月上的古尼遜（クリムゾ)利用高度的魔導文明，一直保持着其支配者的地位，直至後來古尼遜的勞動階層發起了革命，戰爭令紅月古尼遜軌道失控，變成每隔200年才能有一次機會接近地球。

偉拉殊及布玲達正是古尼遜勞動階層生還者的後裔「古尼遜拉特（クリムゾランダー)」，而他們當時所住的尼古奧村(レクリオ)，則是一條古尼遜拉特與地上人共存的村子；而利霍斯則是約200年前來自紅月古尼遜的支配階級「古尼遜尼亞(クリムゾニア)」，希望配合這次古尼遜接近的機會再次奪取地上的霸權，由於古尼遜之上仍留有大量武器，所以必須加以阻止。

斯古馬這時才知道有關三國同盟的事，而艾菲力知道哥哥是其中之一後，認為他很可能是被利霍斯所利用，因此希望眾人能助他助止哥哥，偉拉殊想到阻止艾雲斯等同於制止三國同盟，所以亦贊成布玲達一起前去，另外他亦將LANGRISSER交給斯古馬等人，原來LANGRISSER的原型「破邪之劍」，是古尼遜拉特過在在大戰中所製造的未完成品，反而現在變成LANGRISSER後，可藉着光輝之末裔發揮另一種力量，所以他認為這劍由斯古馬拿着會較好，至於他自己則去找尋真正的破邪之劍「艾哈撒」；互祝順利後，偉拉殊及斯古馬等人便開始分頭行動了。

在通往尼諾斯的秘密隧道前，拉霍特和蘭迪斯遇上了守護這裏的告東尼，但對方卻堅持不讓兩人通過，蘭迪斯於是決定和拉霍特強行突破，告東尼見狀便威脅要將隧道毀掉；在同一時候，艾菲力亦帶着同伴來到隧道附近，古蘭妮一眼便認出了告東尼，而告東尼亦知道這班傢伙不好惹，決定馬上着手用炸藥將隧道炸毀。

BATTLE

雖然蘭迪斯及拉霍特均是前作中的主角，但他們在這一版中的實力亦不見得比隊伍中現有的同伴優秀，反而是因為拉霍特所用的是騎兵，若運氣不好的話，蘭迪斯未能及時將面前的槍兵擊倒便隨時會有被擊倒的可能，即使順利擊倒槍兵，接下來接近的騎兵亦會因為兩人沒有槍兵在手而損兵折將，唯一的方法是盡快令有回復魔法或補助魔法的同伴接近兩人，以魔法減輕兩人的壓力。

至於正常的進軍方面，較麻煩的是開始時會被兩支狙擊手的部隊包圍着，由於他們的指揮官會使用魔法，你只好硬着頭皮衝過去「一命賠一命」，而當拉霍特及蘭迪斯將槍兵及騎兵的敵人部隊全滅後，艾菲力認出正在山上作戰的人是拉霍特，而拉霍特亦推斷到艾菲力是來阻止在三國同盟的哥哥，於是他便和蘭迪斯先在山上重整軍勢，等待斯古馬等人到達時才發動攻擊，這樣他們兩人便暫時不會再主動向敵人攻擊，大家亦可以安心地對付眼前的對手。

當戰鬥至第7回合的時候，告東尼表示還要花一點時間來安裝炸藥，當艾菲力問你是否不會有問題的時候，你可選擇說「對手是他的話就沒有問題（奴が相手なら大丈夫）／瑪莉友好度+2」、「只要對手是告東尼……(相手がゴルドリーだけに……)／布玲達友好度+2」或「我是絕對不會原諒這傢伙的（奴だけ許せないからな。）／古蘭妮友好度+2」(在下選了「對手是他……」)，至於這傢伙本身其實不算太難應付，但因為這一版必須在20回合內完成，平常玩得較謹慎的人可能要加快一點行軍速度。

AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，拉霍特和艾菲力互相介紹自己的同伴給對方認識，當瑪莉聽到蘭迪斯是卡干斯國的人時，蘭迪斯和拉霍特才知道瑪莉原來就是瑪寧失散了的妹妹，同時知道瑪寧為了找積茜嘉而去了艾沙尼亞大陸……

互相介紹了之後，艾菲力將有關紅月古尼遜及利霍斯的事情告知兩人，拉霍特聽後決定和斯古馬他們並肩作戰，蘭迪斯知道阻止不了他，於是便打算先回卡干斯國將現時的情況向韋拉提督報告，接着大家便可為拉霍特選擇兩次轉職，一般來說，騎兵系的職業是會較適合他的，而他的隱藏職業皇家衛兵亦是要經由騎兵系的職業轉職而成。

做好準備後，眾人便準備出發了，由於艾菲力的家距離較近，所以大家便決定先回去找艾菲力的哥哥艾雲斯。



部隊資料數值一覽

A	告東尼隊長	暗殺者（盜賊）					
LV 10	AT 38	DF 26	HP 10	MP 2	MV 11	判斷 51	指揮 8
流氓×4	LV 10	HP 10	AT 20+10	DF 13+7	MV 12		
狙擊手×2	LV 10	HP 10	AT 20+10	DF 3+7	MV 13		
B	部下1	魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 28	DF 20	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 1	HP 10	AT 20+8	DF 3+4	MV 11		
C	部下2	將軍（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 1	HP 10	AT 23+6	DF 24+8	MV 12		
D	部下3	格鬥王（步兵）					
LV 1	AT 28	DF 24	HP 10	MP 3	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 1	HP 10	AT 25+6	DF 19+8	MV 12		
E	部下4	敢死騎士（騎兵）					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×6	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
F	部下5	魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 28	DF 20	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 1	HP 10	AT 20+8	DF 3+4	MV 11		
G	部下6	龍騎士（飛兵）					
LV 1	AT 31	DF 17	HP 10	MP 4	MV 21	判斷 31	指揮 9
大天使×4	LV 1	HP 10	AT 23+9	DF 21+5	MV 15		
飛天弓箭手×2		LV 1	HP 10	AT 16+9	DF 5+5	MV 17	
H	部下7	將軍（步兵）					
LV 4	AT 30	DF 26	HP 10	MP 5	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 4	HP 10	AT 23+7	DF 24+9	MV 12		
I	部下8	敢死騎士（騎兵）					
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×6	LV 1	HP 10	AT 29+10	DF 20+4	MV 16		
a	蘭迪斯大使	劍王之王（步兵）					
LV 1	AT 34	DF 29	HP 10	MP 6	MV 12	判斷 51	指揮 8
正規軍×3	LV 1	HP 10	AT 25+9	DF 19+10	MV 12		
b	拉霍特元帥	敢死騎士（騎兵）					
LV 8	AT 44	DF 30	HP 10	MP 6	MV 19	判斷 42	指揮 8
重騎兵×4	LV 8	HP 10	AT 29+16	DF 20+9	MV 17		



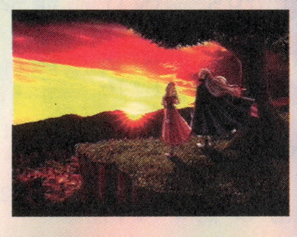
SCENARIO-26 欲望

拉霍特加入成為同伴後，來到尼諾斯地區的斯古馬等人，正前往艾菲力哥哥艾雲斯的大屋。首先必須將他說服，以阻止利霍斯的野心才可。
斯古馬他們正在侵入艾雲斯的大屋……

勝利條件
◆擊敗艾雲斯
敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

晚上時分，布玲達來到隧道的另一邊，站在山崖上的她，在想着自己的故鄉，想起當日與利霍斯在一起時的日子……這時斯古馬經過，便問她在這裏幹甚麼，這時你可選擇「妳在看甚麼？(何か見えるのか？)」、「夜了、回去吧（遅いから戻れ)」或「問有關村子的事（村のことを聞く)」(在下選了「問有關村子的事」)，正當布玲達向你談起關於尼古奧村的事情時，告東尼突然出現，他因為任務失敗沒有面子回去，於是拿着謝魯給他的炸藥前來報仇，斯古馬在危急關頭，捉着告東尼一起跳下山崖，隨即傳來了一陣巨響……



第二天早上，斯古馬仍未回來，雖然大家都不抱太大的期望，但還是堅持要繼續多找一會，正當布玲達在怪責自己不夠堅強累死了斯古馬時，斯古馬帶着疲倦的身軀回來，既擔心又高興的布玲達哭過不停，而你則可選擇說「我希望能保護布玲達（ブレンダを守りたくて)」、「我是不死身嘛（俺は不死身さ)」或「我也以為真的會死掉（本当に死ぬかと思った)」(在下選了「我希望能……」)，接着當布玲達前往找回其他同伴時，斯古馬想起當時身體所有能力有一種增大了的感覺，估計那就是他身體所進行了的改造，而對現在的他來說，只感到非常的疲倦……

進入艾雲斯的大屋後，士兵們馬上便察覺到斯古馬這班侵入者，當艾菲力向艾雲斯表示利霍斯是利用他的時候，艾雲斯卻表示他從一開始就知道這事，他其實也是在利用對方以令自己的權勢不斷增大，拉霍特聽後覺得艾雲斯有點像傑沙羅夫，但即使如傑沙羅夫亦要失敗，艾雲斯聽後不接受這事實，表示即使是殺死親人或是殺死弟弟亦要成為世界第一，艾菲力覺得這個已經不再是他的哥哥，下定決心要替天行道……

BATTLE

這一版的戰鬥可分為兩個部分，最初你要應付艾雲旗下的同盟軍士官部隊，然後是當艾雲斯開始逃走後如何截擊他及迎擊假裝成彫像的守護者部隊。

初期出現的敵人中，首先碰上的是兩邊的騎兵，而初期配置部隊的6個位置中，左右各可以派出兩隊來迎戰，所以應該可以順利獲勝，接下來是左右兩方各派出一支防禦力較高的部隊繼續前進，對付前方的弓兵部隊，而當你連這隊亦擊倒了之後，可先停下來回復傷勢，然後儲起一定的移動力再一口氣向前衝，當我方有人衝過了圖版一半的位置時，艾雲斯便會向房子放火，畫面下方的三隊彫像亦會變成守護者，而艾雲斯本身則會開始向下方移動（畫面中央會出現秘道，令他可以直接向下移動），這時勝利條件會變更為「擊敗艾雲斯、讓全員逃脱」，而敗北條件則會增加「被艾雲斯逃掉」。

由這時開始，圖版的四周便會有一些火炎以每一回合一格的速度向內迫近，任何部隊若被火炎燒到便會馬上當成被消滅，雖然如此，但因為圖版的左上和右上各有一個寶箱，所以還是要冒險一點以左右的兩支部隊去取這兩個寶箱（由於特別的理由，取右上方寶箱的人有必要是艾菲力），而可得到的道具方面，左上方的寶箱內放着「血之騎槍（ブラッディランス)」，而右上方則放着（アエネアスの鎧）。

至於圖版下方這時便要應付那三隊守護者，我方一直守在中央的兩隊這時會是戰鬥的主力，而兩邊沒有上前的那兩隊亦要各自應付一隊，這時的關鍵是中央的守護者必須盡快幹掉，這樣才能讓同伴進入中央一直被阻隔着的區域，由於若艾雲斯到達這裏往地下室的入口便會GAMEOVER，所以若艾雲斯的前進速度比預期中要快時，可以直接攻擊他來迫他要停下來，



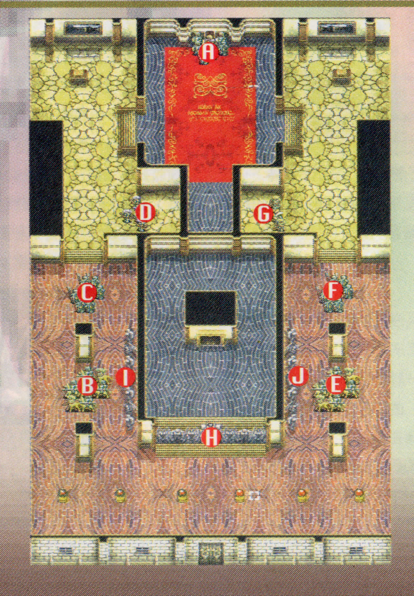
AFTER BATTLE......

戰鬥結束後，大家都很擔心艾菲力到底是否能承受得住和親人交戰的痛苦，而艾菲力則表示完全是因為遇上了斯古馬他們，才令他變得如此堅強……現在艾雲斯那邊已經告一段落，接下來便輪到拉霍特要和親父作一了結，但他自覺身為聯邦的元帥，為了人民是應不惜和父親一戰的。



部隊資料數值一覽

A	艾雲斯	劍王之王（步兵）					
LV 1	AT 41	DF 36	HP 10	MP 6	MV 11	判斷 53	指揮 8
正規軍×4	LV 1	HP 10	AT 25+10	DF 19+11	MV 12		
長槍兵×2	LV 1	HP 10	AT 23+10	DF 24+11	MV 14		
B	同盟軍士官1	敢死騎士（騎兵）					
LV 2	AT 33	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×4	LV 2	HP 10	AT 29+11	DF 20+4	MV 16		
人馬兵×2	LV 2	HP 10	AT 19+11	DF 8+4	MV 18		
C	同盟軍士官2	將軍（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 2	HP 10	AT 23+6	DF 24+9	MV 12		
D	同盟軍士官3	魔法使（魔術師）					
LV 2	AT 29	DF 20	HP 10	MP 23	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 2	HP 10	AT 20+9	DF 3+4	MV 11		
E	同盟軍士官4	敢死騎士（騎兵）					
LV 2	AT 33	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×4	LV 2	HP 10	AT 29+11	DF 20+4	MV 16		
人馬兵×2	LV 2	HP 10	AT 19+11	DF 8+4	MV 18		
F	同盟軍士官5	將軍（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 2	HP 10	AT 23+6	DF 24+9	MV 12		
G	同盟軍士官6	神聖鬥士（神官戰士）					
LV 2	AT 26	DF 24	HP 10	MP 17	MV 10	判斷 61	指揮 6
上位妖精×3	LV 2	HP 10	AT 23+4	DF 10+9	MV 13		
H	守護者1	青銅巨像兵（槍兵）					
LV 8	AT 27	DF 28	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 40	指揮 8
小惡魔×2	LV 8	HP 10	AT 25+4	DF 22+9	MV 13		
瘋狂巨像兵×4	LV 8	HP 10	AT 23+4	DF 23+9	MV 11		
I	守護者2	鐵巨像兵（槍兵）					
LV 1	AT 28	DF 30	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 41	指揮 9
小惡魔×4	LV 1	HP 10	AT 25+5	DF 22+10	MV 11		
瘋狂巨像兵×2	LV 1	HP 10	AT 23+5	DF 23+10	MV 13		
J	守護者3	青銅巨像兵（槍兵）					
LV 8	AT 27	DF 28	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 40	指揮 8
小惡魔×2	LV 8	HP 10	AT 25+4	DF 22+9	MV 13		
瘋狂巨像兵×4	LV 8	HP 10	AT 23+4	DF 23+9	MV 11		

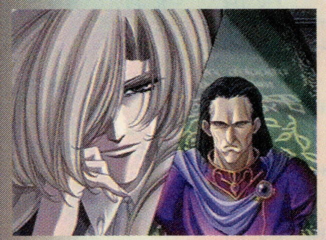


SCENARIO-27 哀惜

一行人打倒了充滿欲望的艾雲斯後，離開了尼諾斯地區，前往拉霍特的父親拉比魯所統治的沙特蘭地區。
不過，在到達目的地拉比魯的大屋前，有一班人直在等待他們……

勝利條件
◆打倒宋管家
敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE



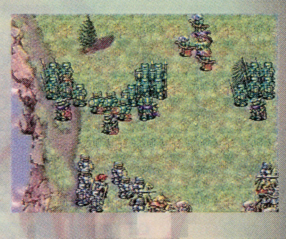
在利霍斯的居城內，參謀謝魯報告了有關尼諾斯地區的敗陣，但對利霍斯來說，這似乎已是早就預計到的結果，艾雲斯對於他來說，只不過是用來分散聯邦攻擊目標的棋子；他現在最為關心的，反而是埋藏在華達路鎮（ヴァルタール）地下的「船」，由於當地並不是他們的勢力範圍，於是就只有強行攻佔該處，他對於這次行動非常重視，不但親自進行指揮，亦找了奧米加助戰，更叫謝魯召集一班神秘的「九」。



在前往拉比魯居所的路上，斯古馬察覺到敵人的埋伏，拉霍特認出對方就是父親家中的宋管家，他知道艾雲斯已被打倒，猜想拉霍特下一步便會前來找拉比魯，於是便帶同部下前來這裏迎擊，由於他無論如何亦不肯讓拉霍特經過這裏，兩人亦只有一戰。

BATTLE

這是非常簡單直接的一版，敵人沒有甚麼特別，但就集中起來，於是當戰鬥開始後便會一下子全部湧上來，於是乎眼前的敵人兵種便會變得很混亂，一般來說，較為安全的做法是由較強的人物選用長槍兵出戰，由於長槍兵的防禦力較高，只要你能順利配合其他同伴先除去敵人之中的步兵，長槍兵所佈下的防線是會相當堅固的（面對長槍兵時只會互扣少許兵數，但就不會因碰上騎兵而一下子全滅）。
這一版的隱藏道具是在圖版的右上角，當到達這裏時，會發現一枚藏有魔力而閃閃發光的水晶，若你選擇「用手來碰碰它（手で触れてみる）」，該同伴的物理魔法耐性會+2，若選擇「用額頭碰它（額を当ててみる）」，便會令MP上限增加4，若選「放一塊布在上面（布を掛けてみる）」，便會得到女性專用的防具「女神之裙（女神のドレス）」。



AFTER BATTLE......

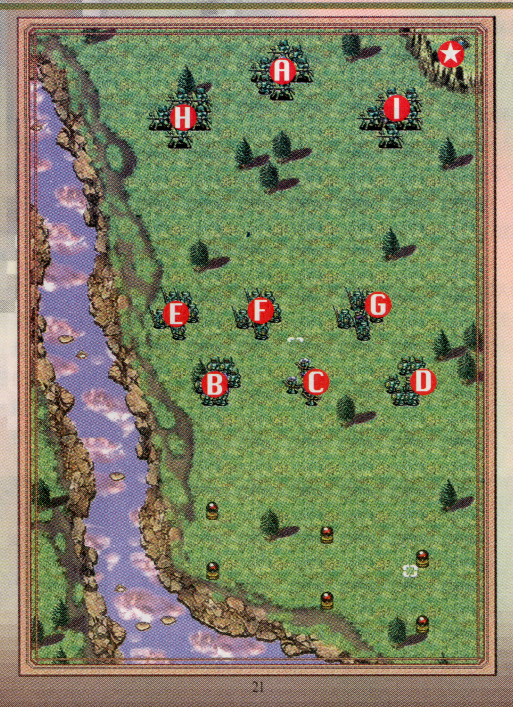


打敗了宋管家後，他終於肯說出拉比魯對拉霍特態度突然改變的原因——原來當日拉比魯與洛威路作最後一次冒險時，兩人帶回了一件魔法文明的遺產，但亦因此而受到咀咒，令他們要手足相殘，而拉比魯和拉霍特斷絕關係，便是希望這個咀咒不要降臨在兒子的身上，但因為宋管家見拉霍特是位非常孝順的兒子，所以他希望這樣說能令拉霍特不去和父親交戰，而拉霍特知道真相後，亦發誓絕對不會和自己的父親戰鬥的。
事實上，艾雲斯的改變亦是因為這咀咒而出現的，而在背後操縱這咀咒的人則似乎是利霍斯，由於這些咀咒一般都會經由一些魔法道具來發動，拉霍特於是馬上追問父親當時帶回的魔法文明遺產現在去了哪裏，而宋管家就只知道拉比魯將那東西獻了給宰相，於是大家便決定去找出這東西，希望能解除拉比魯所受的咀咒。
偉拉殊率領部隊一直在追查手持艾哈撒的佳歐現時身在何方，因為他知道要在魔族得知艾哈撒的秘密之前將它搶到手，但這時士兵卻傳來利霍斯的部隊正在接近華達路鎮的消息，他馬上便聯想到利霍斯的打算，甚至將搜尋艾哈撒的任務交給部下，自己也要第一時間趕往華達路鎮……



部隊資料數值一覽

A	執事宋管家	騎士之王（騎兵）					
LV 1	AT 44	DF 29	HP 10	MP 5	MV 19	判斷 41	指揮 9
重騎兵×4	LV 1	HP 10	AT 29+15	DF 20+8	MV 16		
正規軍×2	LV 1	HP 10	AT 25+15	DF 19+8	MV 14		
B	同盟軍士官1	格鬥王（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 2	HP 10	AT 25+7	DF 19+8	MV 12		
C	同盟軍士官2	魔法使（魔術師）					
LV 2	AT 29	DF 20	HP 10	MP 23	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 2	HP 10	AT 20+9	DF 3+4	MV 11		
D	同盟軍士官3	格鬥王（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 2	HP 10	AT 25+7	DF 19+8	MV 12		
E	同盟軍士官4	將軍（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×5	LV 2	HP 10	AT 23+6	DF 24+9	MV 12		
F	同盟軍士官5	將軍（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×5	LV 2	HP 10	AT 23+6	DF 24+9	MV 12		
G	同盟軍士官6	將軍（步兵）					
LV 2	AT 29	DF 25	HP 10	MP 4	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×5	LV 2	HP 10	AT 23+6	DF 24+9	MV 12		
H	同盟軍士官7	敢死騎士（騎兵）					
LV 2	AT 33	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×5	LV 2	HP 10	AT 29+11	DF 20+4	MV 16		
I	同盟軍士官8	敢死騎士（騎兵）					
LV 2	AT 33	DF 21	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
重騎兵×5	LV 2	HP 10	AT 29+11	DF 20+4	MV 16		



SCENARIO-28 水晶

一行人從宋管家口中得知咀嚼的事後，為了調查施在拉霍特家那咀嚼的真面目，向烘宰相拉些路的大屋進發。

不過，他們亦同時得知拉些路可怕的真面目……

勝利條件

◆擊敗費拉姬雅

敗北條件

◆水晶被破壞

◆斯古馬之死亡

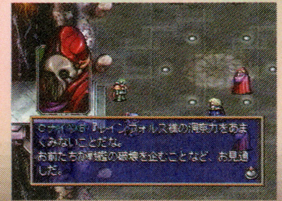
BEFORE BATTLE



在華達路鎮前，偉拉殊正率領部下迎戰謝魯的部隊，由於偉拉殊帶同魔動巨兵出戰，因此雖然在兵數上較為不利，仍保持了一定的優勢，但想不到謝魯早有準備，亦帶同了魔動巨兵前來，在預想不到的攻擊下，偉拉殊那邊首先有一部巨兵被擊毀，優勢亦在一下子全失，但他還是決定抗戰到底，讓女傭兵團有時間將空宙戰艦毀掉。

在華達路鎮的地下船塢內，女傭兵們找到了目標的空宙戰艦，看見該戰艦的規模後，大家都認同這不可以交給古尼遜尼亞，但就在她們打算將戰艦破壞時，利霍斯帶同兩名神秘人物出現，他們正是由9人組成、古尼遜尼亞的精鋭騎士團「古尼遜九騎士（クリムゾンナイツ）」，從利霍斯可安心地將餘下的事交托給這班人，可見他對這班騎士的實力有着絕對的信心，而女傭兵們面對一步一步迫近的九騎士，亦自知時日無多……

拉霍特他們來到拉些路的大屋要求調查水晶，卻被那裏的執事拒絕了，這時拉些路從屋裏走出來，他一看見拉霍特便稱他為逃獄犯，亦不肯提供水晶讓拉霍特調查，這時斯古馬手上的劍突然發出一陣閃光，拉些路被這光一照，竟變成了一名女魔族「費拉姬雅（フェラキア）」，曾與魔族戰鬥過的拉霍特，自然認得費拉姬雅，原來真正的拉些路已經被她所吃掉，之後她變身成拉些路的樣子，利用他的地位在聯邦中製造混亂。



既然知道了對方是魔族，就沒有必要再留手，斯古馬決定強行去將水晶搶過來，而被人知道了真正身份的費拉姬雅，不但要殺人滅口，亦打算將水晶破壞，以妨礙斯古馬他們制止三國同盟的計劃。

BATTLE

這一版的目標是不讓費拉姬雅接近圖版上方放着水晶的位置，由於她會在戰鬥開始後不斷前進，我方應大約預留兩隊一開始便追着她，但所採用的路線則應以直線向上為佳，因為只要你接近圖版中央的水池，便會碰上一隊埋伏在這裏的敵方水兵，反而是直向上走的話，就只需和一隊槍兵交手。

當費拉姬雅逐漸向圖版上方移動的同時，其他魔物會主動的向你攻擊，其中以兩隊軍刀虎及雙頭犬組成的部隊最為難纏，因為他們每隊都有30+12的攻擊力，即使是以槍兵對抗仍要死傷慘重，即使是對付飛兵的時候，防禦力較高的槍兵也是非常有用的，此外要注意的是不要雇用太多魔法防禦力低的部隊，否則連續被敵人施以兩次區域魔法便會全軍盡墨。

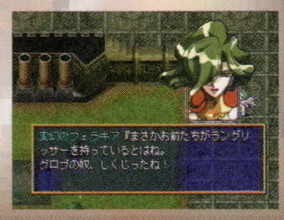
費拉姬雅所用的暗黑衛兵並非是第一次登場，但在這版登場的衛兵卻有着很高的防禦力，加上這兵種的魔法防禦力超強，正常來説魔法是不會對他們有效的；這版的隱藏道具放在水晶房間背後的另一間房，當打開寶箱後，便可取得放在裏面的「魔法比堅尼（マジカルビキニ）」。

由於拉霍特和費拉姬雅算是過去曾交手的敵人，若然這一版中你能製造讓他們交手的機會，那麼瑪莉、布玲達及古蘭妮的友好度也會增加1，相反若拉霍特被擊敗的話，那就三人的友好度也會減1。

AFTER BATTLE……

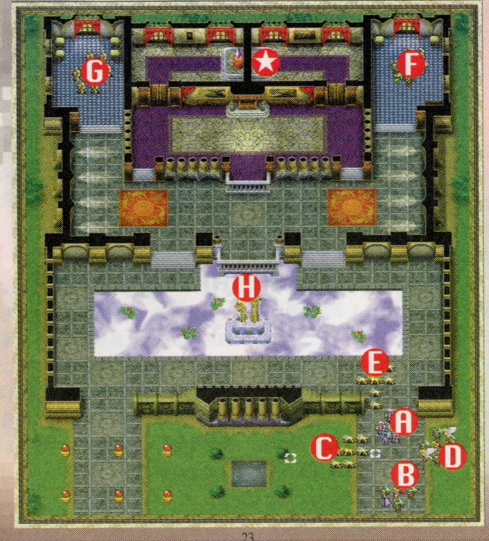
雖然是打敗了費拉姬雅，但就被她及時逃掉，但總算是將水晶搶到手，眾人於是馬上將水晶帶回去給偉拉殊看。另一方面，拉比魯眼見艾雲斯及宋管家已先後被打敗，明白到拉霍特遲早也會和他一戰，這樣便會一如咀呪的預言一樣，於是便向利霍斯追問解除咀呪的方法，而利霍斯見他如此執着，最後亦答應了他……

偉拉殊看見水晶後，馬上便知道解除咀呪的方法，但他卻難以説出來，原來要解除這咀呪的話，便要那受到咀呪的一族其中一位成員到下咒的地方獻出自己的性命，拉霍特聽後馬上動身，打算犧牲自己來救回父親，其他人見狀便馬上追了上去，而在布玲達亦打算追上去時，偉拉殊告訴了她女傭兵團被古尼遜九騎士全滅了的消息，偉拉殊承認這個是他的失誤，但布玲達亦不打算怪責他，因為她知道這就是戰爭。



部隊資料數值一覽

A	變幻之費拉姬雅		暗黑聖徒（神官戰士）				
LV 7	AT 36	DF 33	HP 10	MP 35	MV 10	判斷 61	指揮 7
暗黑衛兵×4	LV 7	HP 10	AT 26+10	DF 22+14	MV 12		
翼妖獸×2	LV 7	HP 10	AT 20+10	DF 9+14	MV 19		
B	怪物1	女夢妖（魔族）					
LV 5	AT 31	DF 23	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV 5	HP 10	AT 25+11	DF 22+6	MV 11		
魔影×2	LV 5	HP 10	AT 21+11	DF 20+6	MV 14		
C	怪物2	軍刀虎（特殊騎兵）					
LV 5	AT 36	DF 25	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
雙頭犬×6	LV 5	HP 10	AT 30+12	DF 18+6	MV 16		
D	怪物3	女夢妖（魔族）					
LV 5	AT 31	DF 23	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV 5	HP 10	AT 25+11	DF 22+6	MV 11		
人面鳥×2	LV 5	HP 10	AT 21+11	DF 12+6	MV 17		
E	怪物4	軍刀虎（特殊騎兵）					
LV 5	AT 36	DF 25	HP 10	MP 3	MV 19	判斷 41	指揮 8
雙頭犬×6	LV 5	HP 10	AT 30+12	DF 18+6	MV 16		
F	怪物5	女夢妖（魔族）					
LV 5	AT 31	DF 23	HP 10	MP 21	MV 10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV 5	HP 10	AT 25+11	DF 22+6	MV 11		
惡鬼×2	LV 5	HP 10	AT 17+11	DF 14+6	MV 13		
G	怪物6	鐵巨像兵（槍兵）					
LV 5	AT 30	DF 33	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 41	指揮 9
瘋狂巨像兵×6	LV 5	HP 10	AT 23+7	DF 23+12	MV 11		
H	怪物7	水蛇（水上兵）					
LV 5	AT 34	DF 28	HP 10	MP 2	MV 16	判斷 46	指揮 9
大海蟲×4	LV 5	HP 10	AT 27+11	DF 15+11	MV 15		
毒青蛙×2	LV 5	HP 10	AT 22+11	DF 10+11	MV 15		



SCENARIO-29 救出

拉比魯透露了利霍斯的目的後，為了解除家族被施下的咀咒而自殺身亡。
至於利霍斯目標的空宙戰艦，埋藏了在華達路鎮內。
不過，當一行人趕往鎮內時，遇上了奧米加所率領的古尼遜九騎士及與之對抗中的瑪寧。

勝利條件
◆全員往圖版邊沿逃脫
◆敵全滅
敗北條件
◆市民之全滅
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

在古代遺跡內，艾菲力拼命阻止拉霍特以一死來拯救自己的父親，他甚至提出可代替拉霍特死掉，因為他認為自己已經再沒有親人，即使死掉了亦沒有所謂，但拉霍特反而認為這樣才不可讓艾菲力死掉，否則就再沒有人可以重振艾菲力的家。

不過，就在這個時候，遠處傳來了一把熟悉的聲音，原來拉比魯亦知道了解除咀咒的方法而來到這裏，他覺得一切都是由自己所引起的，因此決定來這裏承受應得的結果，他在自決之前，希望拉霍特等人能阻止利霍斯的野心，並透露利霍斯的下一個目標是沉睡在華達路鎮的古代遺產……將一切交托了之後，他便拔劍自決了。

看見父親死在自己的面前，拉霍特傷心欲絕，他現唯一可以做的，是盡快趕往華達路鎮，阻止利霍斯的野心，而布玲達亦下定決心要和利霍斯作一了斷。

在魔族的根據地，費拉姬雅對於斯古馬等人竟然得到了LANGRISSER顯得非常不高興，甚至將責任推到交LANGRISSER給古羅布的佳歐身上；對於古尼遜尼亞，佳歐的態度似乎是偏向對立，他認為只要再等200年的時間，古尼遜尼亞便會自行毀滅，魔族大可到時才發動全面的攻勢，不過費拉姬雅就覺得佳歐的做法過於保守，而且亦沒有人保證魔族在200年後沒有滅亡了的可能。

在華達路鎮內，瑪寧正在盡力拯救這裏的市民，但面對如此強大的敵人，他其實亦沒有太大的信心……就在這個時候，斯古馬等人趕到，眾人見到瑪寧都感到有點意外，但他並非是為了保護空宙戰艦而來，原來他和瑪莉的父母就在這個鎮上！雖然現在並不知道他們是否安全，但看來必須擺脫眼前的敵人，才可以查探其他市民往哪裏避難去了。

奧米加看見斯古馬出現，為了分散他們的戰力，便命古尼遜九騎士向市民攻擊，九騎士本來想拒絕向無謂的目標攻擊，但因為利霍斯將這裏的指揮權交了給他，九騎士只有照做，瑪莉因此很擔心父母的情況，而你則可選擇對她說「振作吧、瑪莉！（しっかりしろ、マリー！）／友好度無變更」、「我絕對會讓妳和雙親見面的！（絶対に両親に会わせてやる！）／瑪莉友好度+2」或「現在是戰鬥中呀！（今は戦うんだ！）／瑪莉友好度-2」（在下選了「我絕對會……」）。

BATTLE

這個是第一次和古尼遜九騎士交手的版面，他們的特點是攻擊力最低也有40，加上奧米加也在敵人之中，和這三隊的戰鬥將會是整個版面的關鍵，兩隊九騎士之中其中一隊是騎兵，其重騎兵的攻擊力連修正值達50，所以必須準備好一隊槍兵來應戰，至於瑪寧在第一次移動時，會問你希望他怎樣支援你，這時你可選擇「向北門走（北の門へ向かってくれ）」、「向東北的門走（北東の門へ向かってくれ）」、「向東門走（東の門へ向かってくれ）」或「隨意地應戰（自由に戦ってくれ）」，至於市民亦會問你希望他們逃到那方，你可選擇「從北面逃（北から逃げろ）」、「從東北面逃（北東から逃げろ）」、「從東面逃（東から逃げろ）」或「還是不要動（まだ動かないでくれ）」，在下較建議的是叫市民從北面逃走，同時由瑪寧移向北方擋住追上來的敵人，由於九騎士正常來說不會走向這邊，以槍兵為傭兵的瑪寧最初只需應付敵方一支槍兵隊，所以應該是很安全的，但還是要預先派一支部隊去支援他，因為他是不適合和接下來的步兵隊交戰的。另一方面，奧米加在戰鬥中會對斯古馬說出憎恨他的理由——其實是因為自從斯古馬加入了傑沙羅夫旗下之後，不但武力在他之上，就連本來屬於他的部下亦相繼改為擁護斯古馬，所以才會懷恨在心，接着他會運用改造後所得的能力，將自己強化成金黃色頭髮的超級奧米加，以更強的戰鬥力向你迫近。

當戰鬥進入第3回合，又或是你已將同盟軍士官1~2的部隊擊敗時，圖版上便會出現同盟軍士官3這支敵增援，由於是突然出現在自己背後，最好是先行將他幹掉，而當戰鬥進入第10回合、已擊敗同盟軍士官1~3以及九騎士8~9、擊敗了奧米加或超級奧米加、又或是有兩隊以上的同伴逃出版面後，利霍斯便會率領另一支九騎士出現，他看見奧米加命令部下攻擊市民便顯得非常不滿，下令不可以再向市民出手，而從這時開始，敵人便不會再向平民攻擊，戰鬥時便可以安心一點。

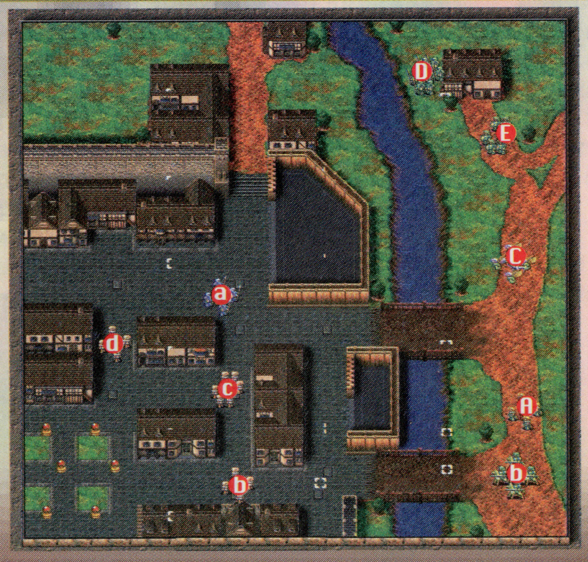
這一版之中有不少可以增加友好度的地方，例如若斯古馬和超級化後的奧米加交手，三位女角的友好度均會+1，若布玲達向利霍斯攻擊，布玲達的友好度會+2，而利霍斯向布玲達攻擊則是+1，除此之外，若過版時瑪寧仍生存的話，那麼瑪莉的友好度亦會+1。

AFTER BATTLE......

戰鬥結束後，瑪寧追問從波利亞來的人現時身在何方，得知那些人很有可能是被帶往地下工場工作了，瑪寧於是第一時間衝去救人，不過斯古馬從市民口中得知那裏的入口附近有大量敵兵，於是拉霍特便提意用4支部隊引開敵人的注意力，再以餘下的兩人強行突入，負責強攻的其中一人將會是能夠運用LANGRISSER的斯古馬，至於另一人則可留待出發前才決定。

部隊資料數值一覽

A	奧米加	上位王者（野伏）					
LV 2	AT 47	DF 33	HP 10	MP 15	MV 9	判斷 59	指揮 2
戰士×4	LV 2	HP 10	AT 24+15	DF 17+12	MV 14		
B	古尼遜九騎士9	皇家衛兵（騎兵）					
LV 1	AT 51	DF 32	HP 10	MP 8	MV 21	判斷 42	指揮 10
重騎兵×4	LV 1	HP 10	AT 29+21	DF 20+11	MV 17		
C	古尼遜九騎士8	龍王之王（飛兵）					
LV 1	AT 46	DF 29	HP 10	MP 14	MV 23	判斷 32	指揮 11
大天使×4	LV 1	HP 10	AT 23+19	DF 21+11	MV 16		
D	同盟軍士官1	將軍（步兵）					
LV 8	AT 32	DF 29	HP 10	MP 8	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 8	HP 10	AT 23+8	DF 24+11	MV 12		
E	同盟軍士官2	格鬥王（步兵）					
LV 8	AT 33	DF 28	HP 10	MP 6	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 8	HP 10	AT 25+9	DF 19+10	MV 12		
F	同盟軍士官3	將軍（步兵）					
LV 5	AT 30	DF 26	HP 10	MP 5	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 5	HP 10	AT 23+7	DF 24+10	MV 12		
G	利霍斯	統治者（步兵）					
LV 6	AT 50	DF 49	HP 10	MP 18	MV 12	判斷 51	指揮 7
親衛兵×4	LV 6	HP 10	AT 26+15	DF 21+22	MV 12		
皇家槍騎兵×2		LV 6	HP 10	AT 30+15	DF 22+22	MV 14	
H	古尼遜九騎士7	皇家衛兵（騎兵）					
LV 4	AT 52	DF 33	HP 10	MP 8	MV 11	判斷 52	指揮 7
皇家槍騎兵×6		LV 4	HP 10	AT 30+22	DF 22+12	MV 12	
a	瑪寧	劍王之王（步兵）					
LV 8	AT 42	DF 34	HP 10	MP 9	MV 12	判斷 51	指揮 8
長槍兵×4	LV 8	HP 10	AT 23+14	DF 24+14	MV 12		
b	市民1	女（步兵）					
LV 10	AT 22	DF 20	HP 10	MP 0	MV 10	判斷 45	指揮 4
平民×4	LV 10	HP 10	AT 0+2	DF 8+2	MV 11		
c	市民2	男（步兵）					
LV 8	AT 24	DF 22	HP 10	MP 0	MV 12	判斷 45	指揮 5
平民×6	LV 8	HP 10	AT 0+4	DF 8+3	MV 11		
d	市民3	女（步兵）					
LV 10	AT 22	DF 20	HP 10	MP 0	MV 10	判斷 45	指揮 4
平民×4	LV 10	HP 10	AT 0+2	DF 8+2	MV 11		



SCENARIO-30 潛入

斯古馬他們從救出了的市民口中得知保尼亞的難民被調了去發掘空宙戰艦，於是他們決定再次潛入華達路鎮。
為了騙過看守戰艦的士兵讓斯古馬及另一人潛入，他們進行了聲東擊西的戰術。

勝利條件
◆全滅敵人
敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE



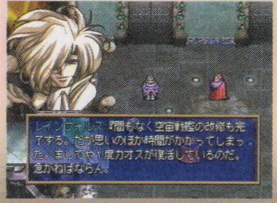
在離華達路鎮不遠的地方，斯古馬等人正在選擇接下來進行強攻作戰的人選，這時你可選擇「瑪莉（マリー）」、「布玲達（ブレンダ）」、「古蘭妮（クラレット）」、「艾菲力（アルフレッド）」或「拉霍特（ランフォード）」（在下選了「瑪莉」），當決定了人選後，其他人便開始前去引開敵人的注意力。

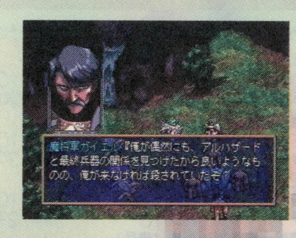
同一時間，華達路鎮的地下船塢內，謝魯向利霍斯表示大氣中的MANA魔力濃度已到達目標，這其實並非偶然，而是利霍斯等人200年前降落地球後不斷種植世界樹來令空氣中的MANA魔力回復過來的。

空宙戰艦很快便能修理完成，但由於所花的時間比想像中長，利霍斯亦很擔心卡奧斯會再次復活，另一方面，艾謝魯亦已調查到真破邪之劍的事，知道這劍現在被稱為艾哈撒、以及正由魔族的佳歐保管着，更知道這佳歐正在調查有關破邪之劍的古代文獻。利霍斯估計佳歐很快便會發覺最終兵器的存在，於是命謝魯盡快將部隊從主城分散，並由艾謝魯負責這段時間的防衛。

BATTLE

戰鬥開始時，斯古馬和另一位拍擋只見到一隊實力很普通的警備兵，這支部隊在你接近到一定距離後便會察覺到你的存在而主動向你攻擊，但其實這是個陷阱，因為當擊敗了這支警備隊之後，奧米加突然出現，原來他早已準備了大量部隊將四周重



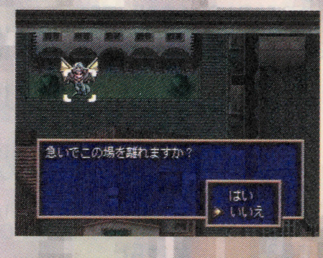


重包圍，但斯古馬覺得不可以退，決定邊戰鬥邊等待其他同伴趕來。

雖說是被敵人包圍，但這一版敵方的指揮官每個都只會帶着一種傭兵出戰，所以應戰時的問題不會太大，而在同伴還未趕到時，各位應盡量向下方移動，這樣到同伴在第10回合趕到時，才能馬上向你伸出援手。

這一版的隱藏道具是在圖版左上方房子前的路標，當到達這裏時，會看見路標上寫着「小心降雷」，若你不離開這位置（いいえ）的話，便會得到一柄雷神之槌（ショツルニル）。

AFTER BATTLE......

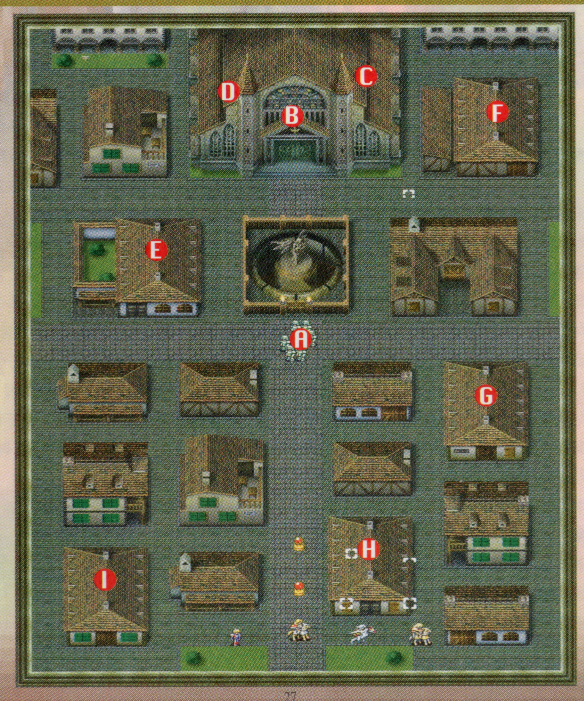


在華達路鎮的地下船塢內，瑪寧正因為利霍斯捉了他的母親為人質，令瑪寧無計可施，這時斯古馬等人來到，當利霍斯知道人質是瑪莉的母親後，便向眾人提出一項交易，原來他希望借助瑪莉與世界樹溝通的能力，將MANA魔力傳送到紅月古尼遜之上，因為古尼遜的運行軌道大部份時間都是遠離陽光的，在這些時候，他們會借助冬眠裝備來渡過，但現在古尼遜上的MANA魔力存量已不多，古尼遜可能再沒有下一個200年，加上曾被呼喚的卡奧斯令卡奧斯之門活躍起來，若再不想辦法，剩下的同胞便會被召出的魔物所滅掉，但若然古尼遜得到MANA魔力的話，便可以回復原來的軌道，戰況亦會變成對他們有利，瑪莉想到這裏，認為只要自己一死便可阻止這無謂的戰鬥，但斯古馬卻認為應該給他們生存的機會，並向瑪莉保證不會將這片大地交給古尼遜尼亞，終於令瑪莉答應了這交易……



部隊資料數值一覽

A	警備兵	近衛兵（步兵）					
LV 6	AT 26	DF 22	HP 10	MP 2	MV 12	判斷 50	指揮 6
兵士×6	LV 6	HP 10	AT 20+4	DF 14+6	MV 12		
B	奧米加	上位王者（野伏）					
LV 2	AT 47	DF 31	HP 10	MP 15	MV 11	判斷 59	指揮 2
戰士×4	LV 2	HP 10	AT 24+15	DF 17+12	MV 14		
C	古尼遜九騎士9	皇家衛兵（騎兵）					
LV 1	AT 51	DF 32	HP 10	MP 8	MV 21	判斷 42	指揮 10
重騎兵×4	LV 1	HP 10	AT 29+21	DF 20+11	MV 17		
D	古尼遜九騎士8	龍王之王（飛兵）					
LV 1	AT 46	DF 29	HP 10	MP 14	MV 23	判斷 32	指揮 11
大天使×4	LV 1	HP 10	AT 23+19	DF 21+11	MV 16		
E	同盟軍士官1	魔法使（魔術師）					
LV 7	AT 31	DF 23	HP 10	MP 30	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 7	HP 10	AT 20+10	DF 3+5	MV 11		
F	同盟軍士官2	將軍（步兵）					
LV 7	AT 31	DF 28	HP 10	MP 7	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 7	HP 10	AT 23+7	DF 24+10	MV 12		
G	同盟軍士官3	將軍（步兵）					
LV 7	AT 31	DF 28	HP 10	MP 7	MV 11	判斷 52	指揮 7
長槍兵×6	LV 7	HP 10	AT 23+7	DF 24+10	MV 12		
H	同盟軍士官4	格鬥王（步兵）					
LV 7	AT 32	DF 27	HP 10	MP 5	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 7	HP 10	AT 25+8	DF 19+9	MV 12		
I	同盟軍士官5	龍騎士（飛兵）					
LV 7	AT 34	DF 20	HP 10	MP 7	MV 21	判斷 31	指揮 9
大天使×4	LV 7	HP 10	AT 23+11	DF 21+6	MV 15		
飛天弓箭手×2	LV 7	HP 10	AT 16+11	DF 5+6	MV 17		



SCENARIO-31 阻止

在瑪莉與世界樹的能力下，地上的MANA魔力傳送到古尼遜，令古尼遜回復了本來的軌道，結果亦令利霍斯進一步接近他的目的了。

不過，奇怪的是利霍斯將大部分士兵調離城外，自己亦去了其他地方。

斯古馬等人為了打倒利霍斯，向妖美比路山進發。那裏的城堡雖然細小，卻因為有古代的魔動裝置而擁有完美的防禦；首先必須令這魔動裝置無效才可。

勝利條件

◆全滅敵人

敗北條件

◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

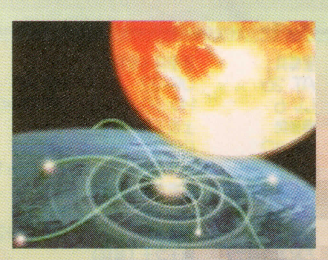


瑪莉利用其特有的能力與世界樹溝通，令世界樹將MANA魔力集合起來轉送到古尼遜。儀式之後，利霍斯首先向各人道謝，因為古尼遜總算避過了滅亡的危機，他看來亦不抗拒斯古馬他們的對抗，因為他認為強者成為支配者是理所當然的。

利霍斯守約放了瑪莉的母親後離開，重遇親母的瑪莉及瑪寧都顯得非常高興，雖然兩人都受到傑沙羅夫的改造，但她們的母親覺得最重要還是自己的子女平安無事。

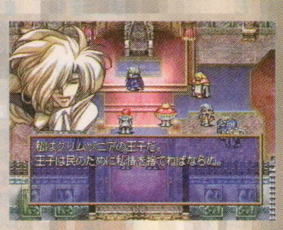
事件告一段落後，眾人開始討論今後的部署。無可否認地，古尼遜獲得了MANA魔力後，對利霍斯是會更為有利的，但布玲達卻並未因此而怪責斯古馬，反而因為斯古馬並非是會對別人見死不救的人，她才會一直留下來；這時偉拉殊來到，由於令古尼遜尼亞滅亡並非是古尼遜拉特所願的，所以他亦很感謝斯古馬幫助古尼遜補充了MANA魔力，接着他提意斯古馬他們前往利霍斯的居城，雖然偉拉殊還未知道背後的原因，但他發覺利霍斯的城現在只有很少的兵力，大部份士兵都集結在其他數處地方，於是斯古馬他們便答應負責這個任務，然而他們要攻佔的，是一座位於美比路山（メルビル）旁邊的小城，這小城被魔動裝置所保護着，一般方法是無法進入的，首先要到城側的一座細小建築物內將魔動裝置關掉才可。

在華達路的地下船塢內，謝魯突然進入了空宙戰艦，更不理



會利霍斯的阻止，要以這戰艦去消滅魔族，最後他向利霍斯辭職，乘上戰艦開始與魔族的戰鬥。

BATTLE



戰鬥開始時，眼前的敵人不算太多，而且亦頗為分散，這版的構造則是分為左右兩邊，每邊的盡頭各有一個開關掣，你必須將兩個掣都開動了之後，才能令中央的控制室的門打開，而在戰鬥方面，由於戰鬥途中艾謝魯會率領4支部隊從圖版的最下方出現、而我方的主力這時又很可能是上前開掣的那位，所以不妨以每邊三隊的隊型前進；當第6回合開始時，艾謝魯會率領兩支古尼遜九騎士及一隊投石器部隊趕到，而他的部下更開動中央控制室的警報系統，敗北條件亦會從這時起增加一項「若19回合以內未能操作控制台」，需留意的是這19回合是實際整版的第19回合，而並非是由這時開始計算的19個回合；事實上，要達成這條件是很麻煩的，而且亦有可能令你不能擊倒全部敵人，所以在下建議大家還是專心應戰，將敵人全滅算了，因為只要全滅敵人，即使你仍未開動機關，仍是可以過版的。

除此之外，若艾謝魯向布玲達攻擊的話，可令布玲達的友好度+1，但若是由她主動向艾謝魯攻擊的話，則友好度便能+2。

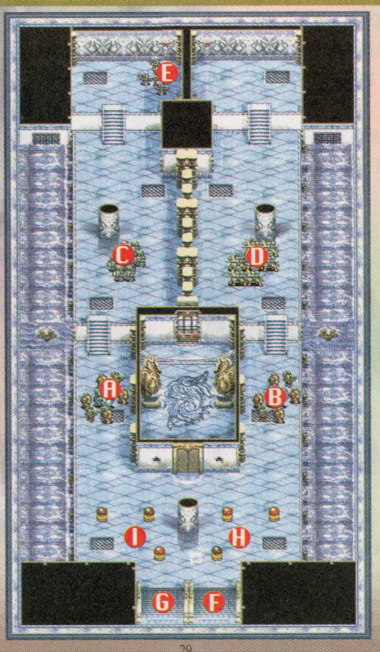
AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，斯古馬他們終於成功解除了魔動裝置的防衛系統，正準備前往與利霍斯決一死戰，而另一方面，謝魯以空宙戰艦與費拉姬雅的魔族軍作戰，取得了全面的優勢，然而謝魯卻仍是面色沉重，還不斷追問藍月貝尼亞（ペイリア）會在何時昇起，當知道還有兩小時便會昇起藍月時，謝魯突然命令將艦上的士兵派到地上加入戰鬥，只留下操縱戰艦所必須的人手便算了……



部隊資料數值一覽

A	守護者1	魔法金屬巨像兵（槍兵）					
LV 1	AT 34	DF 37	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 41	指揮 10
瘋狂巨像兵×4	LV 1	HP 10	AT 23+8	DF 23+14	MV 11		
小惡魔×2	LV 1	HP 10	AT 25+8	DF 22+14	MV 13		
B	守護者2	魔法金屬巨像兵（槍兵）					
LV 1	AT 34	DF 37	HP 10	MP 0	MV 13	判斷 41	指揮 10
瘋狂巨像兵×4	LV 1	HP 10	AT 23+8	DF 23+14	MV 11		
小惡魔×2	LV 1	HP 10	AT 25+8	DF 22+14	MV 13		
C	部下1	格鬥王（步兵）					
LV 8	AT 33	DF 28	HP 10	MP 6	MV 12	判斷 51	指揮 7
正規軍×6	LV 8	HP 10	AT 25+9	DF 19+10	MV 12		
D	部下2	敢死騎士（騎兵）					
LV 8	AT 37	DF 24	HP 10	MP 5	MV 19	判斷 41	指揮8
重騎兵×6	LV 8	HP 10	AT. 29+13	DF 20+6	MV 16		
E	部下3	魔法使（魔術師）					
LV 8	AT 32	DF 23	HP 10	MP 32	MV 10	判斷 61	指揮 6
狙擊手×3	LV 8	HP 10	AT 20+11	DF 3+6	MV 11		
F	艾謝魯將軍	劍聖（步兵）					
LV 3	AT 46	DF 36	HP 10	MP 10	MV 12	判斷 56	指揮 8
長槍兵×4	LV 3	HP 10	AT 23+17	DF 24+15	MV 12		
親衛兵2	LV 3	HP 10	AT 26+17	DF 21+15	MV 14		
G	部下4	大魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MP 35	MV 10	判斷 61	指揮 7
投石器×3	LV 1	HP 10	AT 25+11	DF 5+6	MV 8		
H	古尼遜九騎士6	皇家衛兵（騎兵）					
LV 2	AT 52	DF 32	HP 10	MP 8	MV 21	判斷 42	指揮 10
重騎兵×4	LV 2	HP 10	AT 29+21	DF 20+12	MV 17		
I	古尼遜九騎士7	劍聖（步兵）					
LV 2	AT 45	DF 36	HP 10	MP 10	MV 13	判斷 55	指揮8
正規軍×4	LV 2	HP 10	AT 25+16	DF 19+15	MV 13		



SCENARIO-32 他律

斯古馬他們令魔動裝置失效之後，突入到城內找尋利霍斯的蹤影。
最後，終於在大殿之內發現了他。
為了阻止古尼遜尼亞征服地上，斯古馬他們向利霍斯挑戰了。

勝利條件
◆擊敗利霍斯
敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

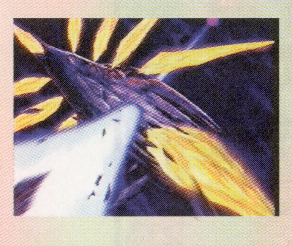


乘上了空宙戰艦的謝魯，與魔族進行了大規模的戰鬥，正當費拉姬雅感到絕望的時候，一條光柱突然從天而降，一砲便射穿了空宙戰艦，但謝魯對此似乎早有心理準備，他是因為預計到會有這種結果，才將利霍斯留下來的。現在他的任務已經完成，以後的事就要由利霍斯自己決定了……

在費拉姬雅得知空宙戰艦被剛才的閃光擊沉了的同時，魔將軍佳歐來到魔族的陣營，原來他在偶然的機會下發現了艾哈撒和最終兵器之間的關係，並馬上運用最終兵器將空宙戰艦擊沉，不過他並不打算就此罷休，對他來說，反擊只不過是剛開始罷。

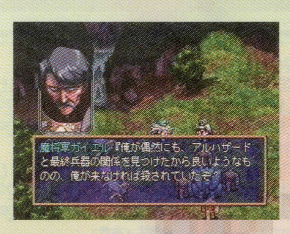
斯古馬等人來到利霍斯的城，雖然他現在只有很少兵力在手，但他並未就此認輸；若想知道一切事情的真相，似乎就必須要先打倒他才可。

BATTLE



這一版在開始時，初期配置位置的四個角落的附近都會有一支敵人部隊，而在中央及中下方則有兩個以投石器為傭兵的敵部隊，由於這兩隊相距有一定距離，而且數目不多，所以不妨用最基本的火炎彈來逐個擊破，這樣一來不但所花的MP較少，魔法的唸呪時間亦會短得多。

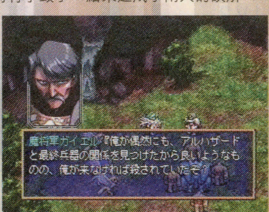
當第4回合開始時，蘭迪斯會和艾美莉兩姊弟一起趕來助你一臂之力，原來艾美莉將拉些路是魔物假扮的事向羅謝絲女



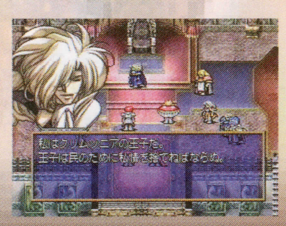
王報告了，而女王亦馬上將聯邦軍的指揮權交還給拉霍特，而他們兩人這時亦會以NPC的身份參加戰鬥。他們兩人本身的攻擊力或是修正值都很高，但因為他們會不斷向前衝攻擊敵人，所以還是要留意他們的HP，加上他們始終也是NPC，若經驗值被他們搶去就不是太好了。

AFTER BATTLE......

戰鬥結束後，布玲達向利霍斯質問為何要襲擊她的村子，這時已經偉拉殊帶着奄奄一息的艾謝魯來到，原來當初利霍斯是為了得到前大戰中古尼遜拉特設置軍事設施的地圖而接近尼古奧村的，但利霍斯自從認識了布玲達之後，心境便開始有所變化，艾謝魯等人擔心利霍斯會將復興古尼遜尼亞的事忘記，於是謝魯便故意佈下陷阱，讓利霍斯看見布玲達和偉拉殊一起時的情形，然後再對他說布玲達已有未婚夫令利霍斯死心，之後艾謝魯更借用利霍斯的名字把布玲達引出村子，並趁這段時間將村子毀了，結果造成了兩人的誤解。

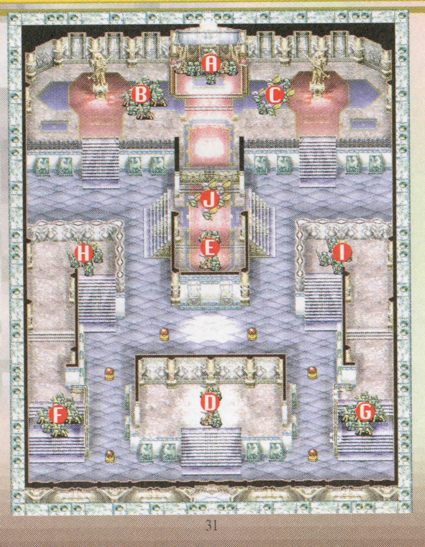


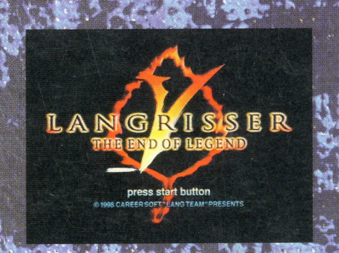
對於現在的利霍斯來說，似乎一切都已經完了，但艾謝魯卻表示利霍斯大可以像古尼遜拉特一樣與地上人共存，這時利霍斯第一次從偉拉殊的口中得知謝魯所乘的空宙戰艦已被最終兵器所擊沉，原來除了紅月古尼遜之外，藍月貝尼亞其實是個人工天體，能夠從衛星軌道發射重型魔動砲，而破邪之劍便是收集了空氣中MANA魔力送往貝尼亞以及控制發射的媒體，以現時的MANA魔力存量來計算，最終兵器還可以再發射2次，這時斯古馬想到可以利用LANGRISSER來控制貝尼亞，但因為LANGRISSER並非是完成品，必須在貝尼亞中心部份使用才可，在這段期間為了防範最終兵器的砲擊，偉拉殊想到可利用古代魔法文明中，用來控制氣象的裝置，以雲層阻礙最終兵器的瞄準，利霍斯亦答應派出魔動技師提供協助。



部隊資料數值一覽

A	利霍斯	統治者（步兵）					
LV 7	AT 50	DF 47	HP 10	MD 18	MV 16	判斷 57	指揮 12
親衛兵×3	LV 7	HP 10	AT 26+15	DF 21+20	MV 14		
投石器×2	LV 7	HP 10	AT 25+15	DF 5+20	MV 9		
B	古尼遜九騎士 1	皇家衛兵（騎兵）					
LV 3	AT 57	DF 37	HP 10	MD 8	MV 20	判斷 42	指揮 10
皇家槍騎兵×4	LV 3	HP 10	AT 30+22	DF 22+12	MV 16		
正規軍×2	LV 3	HP 10	AT 25+22	DF 19+12	MV 14		
C	古尼遜九騎士 2	龍王之王（飛兵）					
LV 3	AT 52	DF 34	HP 10	MD 14	MV 22	判斷 32	指揮 11
大天使×4	LV 3	HP 10	AT 23+19	DF 21+12	MV 16		
長槍兵×2	LV 3	HP 10	AT 23+19	DF 24+12	MV 14		
D	部下 1	大魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MD 35	MV 10	判斷 61	指揮 7
投石器×2	LV 1	HP 10	AT 25+11	DF 5+6	MV 8		
E	部下 2	大魔法使（魔術師）					
LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MD 35	MV 10	判斷 61	指揮 7
投石器×2	LV 1	HP 10	AT 25+11	DF 5+6	MV 8		
F	部下 3	騎士之王（騎兵）					
LV 2	AT 40	DF 26	HP 10	MD 6	MV 20	判斷 41	指揮 9
重騎兵×4	LV 2	HP 10	AT 29+14	DF 20+6	MV 16		
正規軍×2	LV 2	HP 10	AT 25+14	DF 19+6	MV 14		
G	部下 4	騎士之王（騎兵）					
LV 2	AT 40	DF 26	HP 10	MD 6	MV 20	判斷 41	指揮 9
重騎兵×4	LV 2	HP 10	AT 29+14	DF 20+6	MV 16		
正規軍×2	LV 2	HP 10	AT 25+14	DF 19+6	MV 14		
H	部下 5	元帥（步兵）					
LV 2	AT 34	DF 31	HP 10	MD 10	MV 11	判斷 52	指揮 8
長槍兵×4	LV 2	HP 10	AT 23+9	DF 24+12	MV 12		
上位妖精×1	LV 2	HP 10	AT 23+9	DF 10+12	MV 15		
I	部下 6	元帥（步兵）					
LV 2	AT 34	DF 31	HP 10	MD 10	MV 11	判斷 52	指揮 8
長槍兵×4	LV 2	HP 10	AT 23+9	DF 24+12	MV 12		
上位妖精×1	LV 2	HP 10	AT 23+9	DF 10+12	MV 15		
J	部下 7	龍君主（飛兵）					
LV 2	AT 37	DF 23	HP 10	MD 9	MV 22	判斷 31	指揮 10
大天使×5	LV 2	HP 10	AT 23+13	DF 21+8	MV 15		
a	將軍艾美莉	騎士之王（騎兵）					
LV 8	AT 47	DF 30	HP 10	MD 8	MV 20	判斷 41	指揮 9
重騎兵×4	LV 8	HP 10	AT 29+18	DF 20+9	MV 15		
b	蘭迪斯大使	勇者（步兵）					
LV 1	AT 43	DF 35	HP 10	MD 10	MV 14	判斷 51	指揮 9
親衛兵×4	LV 1	HP 10	AT 26+14	DF 21+14	MV 13		





遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

GAME PLAYERS EX
LANGRISSER V 完全攻略本VOL.3
隨《遊戲誌》第79期附送
不另收費
TEXT：J.J
COVER & DESIGN：NAOMI

SEGA SATURN／SLG／MEM
製造商：MASIYA 售價：6300日圓
容量：CD-ROM 發售日：6月18日